

ANALOG BEAM
รหัส AP107

วงจรหุ่นยนต์ ANALOG BEAM ด้านนี้ก็เป็นวงจรหุ่นยนต์เดินตามเส้นสีดำบนหน้าจังหวะนี้จะปรับปรุงในเรื่องของการตรวจสอบที่แม่นขึ้น และว่าได้เร็วขึ้น เราลองมาดูงานกัน

การทำงานของวงจร

การทำงานของวงจรหุ่นยนต์ ANALOG BEAM จากการจะเห็นว่าตัววงจรเชื่อมต่อไปแบบอินฟารेड ในการทำงาน เพราะถูกปรับนิคเข้าจะตรวจสอบที่แม่นขึ้นได้เร็วและแม่นขึ้น กว่าจะทำงานร่วมกับ TR1L เมื่อเชื่อมต่อที่ทำงานจะทำให้ TR1L ทำงานด้วยส่งผลให้ที่ขา C ของ TR1L ส่งแรงดันออกผ่าน RL4 เท่า B ของ TR2L ทำให้ TR2L ทำงานดึงกระแสไฟที่ขา B ของ TR3L ผ่านทาง RL7 จึงทำให้ที่ขา C ของ TR3L มีแรงดันออกไปเลี้ยงมอเตอร์ ทำให้มอเตอร์ ML หมุน และในขณะที่เชื่อมต่อไม่ทำงาน TR1L ก็จะไม่ทำงานและ TR2L ก็จะไม่ทำงานด้วย แรงดันที่ให้หลอด RL6, RL7 และ RL8 เท่าที่ขา B ของ TR5L ทำงานทำให้มีแรงดันผ่านอุปกรณ์ทางขา E ของ TR5L ส่งเข้า RL10 เท่า B ของ TR4L ทำให้ TR4L ทำงานเพื่อทำให้มอเตอร์หยุดหมุน และเมื่อเชื่อมต่อที่ขา C ของ TR4L ทำงานจะทำให้ TR4L หยุดทำงาน และ TR3L จะทำงานแทน จึงทำให้มอเตอร์ทำงานใหม่อีกรั้ง ส่วนการคำนว่างานการทำงานก็จะเหมือนกัน

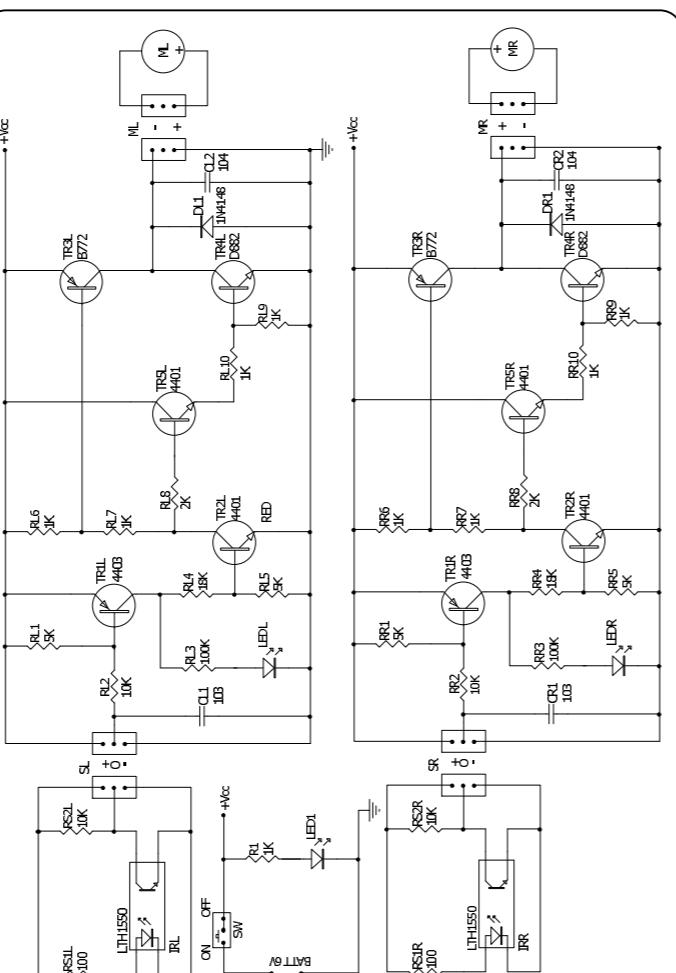
หุ่นยนต์เดินตามเส้นที่กำหนดโดยอัตโนมัติ เมื่อเรากำหนดการทำงานของหุ่นยนต์ด้วยเส้นสีดำบนพื้นกระดาษสีเทา ที่มีความหนาของเส้นที่ประมาณ 2.5 เมตรติดต่อ เมื่อเชื่อมต่อที่ห้องทางซ้ายบนพื้นกระดาษที่ทำให้มอเตอร์เคลื่อนที่ไปด้านหน้า และเมื่อเชื่อมต่อที่ห้องทางขวาบนพื้นกระดาษที่ทำให้มอเตอร์ของหุ่นยนต์เคลื่อนที่ไปด้านหลังโดยด้านหน้าต่อไป

การประกอบ

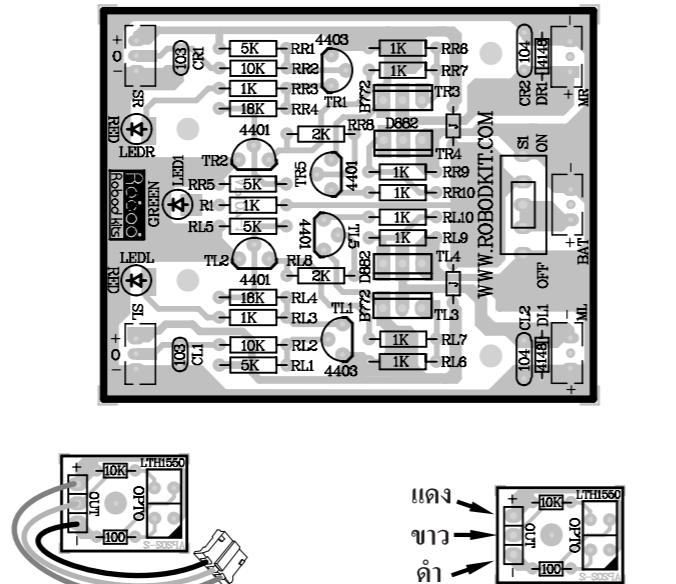
การประกอบนั้นควรเริ่มประกอบอุปกรณ์ที่เกี่ยวกับสูญเสียที่สำคัญ เช่น ตัวหุ่นยนต์ และ โดโลด จากนั้นก็จะเป็นตัวที่มีความสูงค้างต่ำของ IC กรณีชิสต์อัตต์ที่เก็บประจุ และอื่นๆตามลำดับ สำหรับอุปกรณ์ที่มีข้อต่อต้องระวังใส่ให้ถูกต้อง ถ้าใส่ไม่ถูกอาจจะทำให้งง ไม่ทำงานหรืออุปกรณ์นั้นอาจเสียได้ ในการบัดกรีควรใช้หัวแร้งขนาด 35-45 วัตต์ และใช้ตะปูบัดกรีที่มีค่าต่ำกว่าและดีบุกที่ 60/40 หลังจากประกอบวงจรเสร็จแล้วควรตรวจสอบว่ามีการใส่ติดหรือบัดกรีไม่ติดก็ทำการแก้ไขใหม่ให้ถูกต้องเมื่อแน่ใจว่าถูกต้องแล้วพร้อมที่จะนำไปทดสอบได้ การทดสอบและการปรับแต่ง

เมื่อประกอบเสร็จเรียบร้อยแล้วควรตรวจสอบว่าตัวหุ่นยนต์สามารถเดินทางไปได้ จากนั้นให้แนบต่อเครื่อง 1.5V 4 ก้อนมาใส่ในกลบบล๊อต ให้ถูกต้อง และเลื่อนสวิตช์หน้าที่ตำแหน่ง ON จะเห็น LED สีเขียวติด จากนั้นเมื่อนำหุ่นยนต์เดินทางของเซ็นเซอร์อยู่พื้นกระดาษ LED สีแดงที่ห้องด้านซ้ายจะติดพร้อมกับมอเตอร์ที่กำลังงาน และเมื่อนำหุ่นยนต์ไปวางไว้บนพื้นสีดำ LED สีแดงที่ห้องด้านขวาจะติดพร้อมกับมอเตอร์ที่จะหยุดหมุนด้วย เมื่อได้ตามนี้ก็พร้อมใช้งานแล้วครับ ส่วนเกือบหมดไว้สำหรับปรับความเร็วในการทำงานของมอเตอร์ครับ

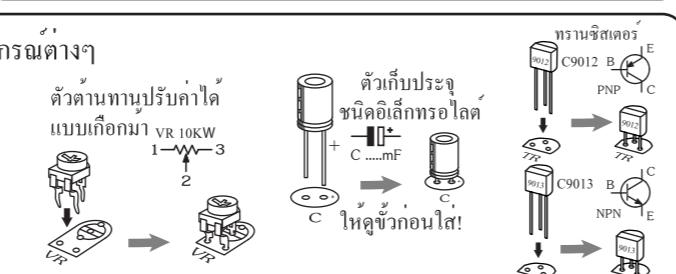
หมายเหตุ ในการทำให้หุ่นยนต์เริ่มวิ่งขึ้นจะต้องมีส่วนประกอบทางเพิ่มขึ้น เช่นมอเตอร์ ต้องมีความเร็วที่สูงขึ้น ลดต่อภาคที่หนึ่งได้ และตำแหน่งการติดตั้งเหมาะสม



รูปที่ 1 แสดงวงจรหุ่นยนต์ ANALOG BEAM



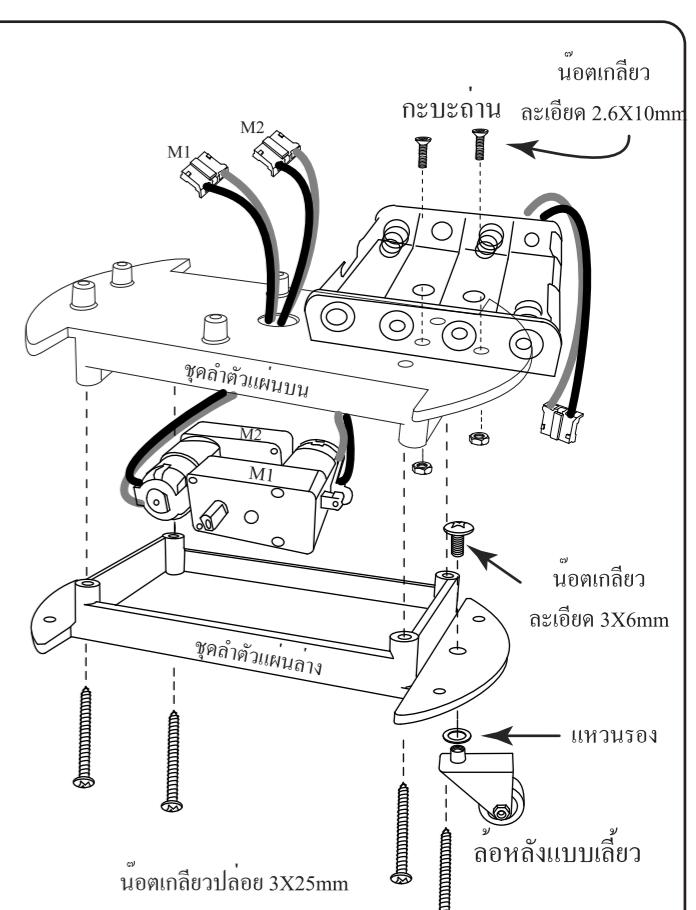
รูปที่ 2 แสดงการใส่ส่วนประกอบต่างๆ



ขั้นตอนการประกอบหุ่นยนต์ เดินตามเส้น

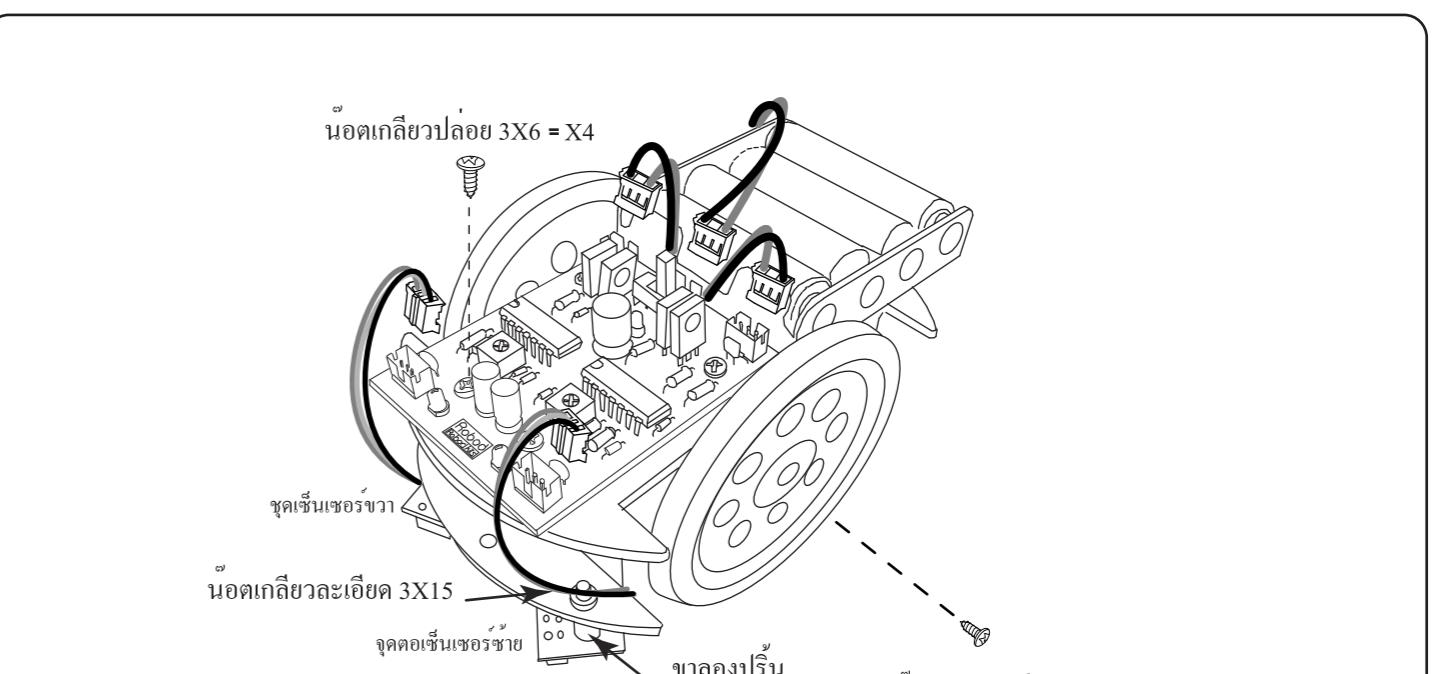
- ประกอบชุดมอเตอร์กับสายไฟโดย M1 ต่อ กับสายสีดำกับแดง และ M2 ต่อ กับสายสีขาว ตามแบบในรูปที่ 4
- ประกอบชุดกงบล๊อตตัวแพนบัน
- ประกอบชุดล้อห้องเลี้ยว กับหุ่นยนต์
- นำแพนบันลำดับลงบนมอเตอร์ M1 และ M2 มาประกอบเข้าด้วยกัน และสอดสายของมอเตอร์ ขึ้นด้านบน ตามแบบในรูปที่ 5

5. ประกอบชุด เชื่อมเข้ากับชุดลำด้าแพนบัน ลอกหางยึดเข้า กับมอเตอร์ หงส์สองขา และยึดแพนบันเข้ากับลำด้าแพนบันที่จุดยึดหัวสี่จุด และเปลี่ยนสายไฟเข้าที่จุดต่างๆตามเลือกที่กำหนดไว้บนแพนบัน ตามแบบในรูปที่ 6



รูปที่ 4 ตำแหน่งการต่อขั้วมอเตอร์

รูปที่ 5 ขั้นตอนการติดตั้ง ชุดมอเตอร์ ล้อห้อง และ ลังถ่าน



รูปที่ 6 ขั้นตอนการติดตั้ง ชุดเข็นรถเข้า ล้อหาง และ แพนบัน

