MXA024 GAME TIMER SWITCH 0-99 SEC/MIN (WITH TIME ADDING)

MXA024 สวิตซ์ตั้งเวลาตู้เกมส์ 0-99 นาที (บวกเวลาได้)

FEATURES

- Power supply : 12VDC./ max. 250mA.
- Max. load : 500W.
- The timer can be set for two functions : 0-99 seconds or 0-99 minute.
- While the timer on, can be to add time.
- Can be the operation with external equipment : electronic coin selector, etc.
- EEPROM for programming retention without battery backup.
- Give alarm sound when nearing the timer off.
- Count mode : count down.
- Can be connected to MX008 4 DIGIT SEVEN SEGMENT MULTIPLEX DRIVER and the seven segment display 3", 5" or 7".

CONNECTOR AND TUNING

- JACK DC used for connected to the power supply 12VDC.
- IN point used for connected to external equipment.
- 1,2,3,4 point used for connected to the opto-isolator (case used opto-isolator sensor)
- NO,COM point used for connected to equipment at you want control.
- J1 jumper is used to select the opto-isolator or the other sensor.
- a,b,c,d,e,f,g,1,2 and G point used for connected MX008 4 DIGIT SEVEN SEGMENT MULTIPLEX DRIVER.
- VR10K used for adjusting the tone signal of alarm sound.

OPTION SETTING MODE

1. Press and hold S2 switch until the seven segment showing message "F1". After release S2 switch.
2. Press S3 switch to setting the timer.
3. Press S2 switch to change the mode. At the seven segment showing message "F2".
4. Press S3 switch to setting the timer to minute or second (Co is the second and C1 is the minute).
5. Press S2 switch to mode F3. At the seven segment showing message "F3". In this mode is assigned to add time. You can assign from press S3 switch (A0 means that the not add time and A1 means that the add time).
6. Press S2 switch to mode F4. At the seven segment showing to quantity of start the timer. If press S3 switch is reset.
7. Press S2 switch to mode F5. In mode F5 is setting the time of alarm sound. If you want setting the time of alarm sound to press S3 switch.
8. Press S2 switch to mode F6. In mode F6 will to record setting. When you want record setting to press S3 switch atthe seven segment showing "5A".
9. Press S2 switch to mode F0. Mode F0 to quit the mode with press S3 switch. If press S2 switch is returned to mode F1.

TIMER MODE

- S1 switch used for start timer and add time.
- S2 switch used for stop timer.
- S3 switch used for see the timer setting.

คุณสมบัติ

- ใช้ไฟเลี้ยงวงจร 12 โวลท์ดีซี ใช้กระแสประมาณ 250 มิลลิแอมป์
- ขับโหลดได้สูงสุด 500 วัตต์
- สามารถตั้งเวลาได้ 2 แบบ คือ 0-99 วินาที หรือ 0-99 นาที
- สามารถบวกเวลาได้ในขณะนับ
- สามารถทำงานร่วมกับอุปกรณ์ภายนอกได้ เช่น เครื่องหยอดเหรียญ เป็นต้น
- มีไอซี EEPROM ช่วยในการบันทึกการตั้งโปรแกรมโดยไม่ต้องแบ็คอัพ
- มีเสียงเตือนเมื่อเวลาใกล้หมด
- แสดงเวลาในขณะนับแบบถอยหลัง
- สามารถต่อร่วมกับ MX008 เพื่อขยายชุดดิสเพลย์ให้ใหญ่ขึ้นได้

จุดต่อใช้งาน

- จุด 12VDC เป็นจุดต่อไฟ 12 โวลท์ดีซี เพื่อไปเลี้ยงให้กับวงจรทั้งหมด
- จุด IN เป็นจุดต่อกับอุปกรณ์ภายนอก
- จุด 1,2,3,4 เป็นจุดต่อออปโต้ไดโอดในกรณีใช้การตรวจจับจากออปโต้ไดโอด
- จุด NO,COM เป็นจุดต่อกับอุปกรณ์ที่เราต้องการจะควบคุม
- จุดจั๊ม J1 ใช้ในกรณีที่ต้องการใช้ออปโต้ไดโอด
- a,b,c,d,e,f,1,2 และ G ใช้ในกรณีที่ต่อ MX008 เท่านั้น
- VR10K ใช้ในการปรับโทนเสียงของเสียงเตือนเมื่อหมดเวลา

การโปรแกรม

1.กดสวิตซ์ S2 ค้างไว้ประมาณ 2 วินาที ที่เซเว่นเซกเมนต์จะแสดง "F1" แล้วปล่อย

2.กดสวิตซ์ S3 เพื่อทำการตั้งเวลาที่ต้องการ

3.เมื่อได้เวลาที่ต้องการแล้วให้ทำการกดสวิตซ์ S2 ที่เซเว่นเซ็กเมนต์จะแสดง "F2"

4.กดสวิตซ์ S3 เพื่อทำการกำหนดการตั้งเวลาให้เป็นนาทีหรือวินาที (C0 จะเป็นวินาที และ C1 จะเป็นนาที)

5.กดสวิตซ์ S2 เพื่อเข้าโหมด F3 ที่เซเว่นเซ็กเมนต์จะแสดง "F3" ในโหมดนี้จะเป็นการกำหนดว่าจะให้สามารถบวกได้หรือไม่ การกำหนดสามารถเลือกได้จากการกดสวิตซ์ S3 โดยที่เซเว่นเซ็กเมนต์จะแสดง "A0" และ "A1" เมื่อมีการกดสวิตซ์ S3 (A0 จะเป็นการกำหนดไม่ให้บวกเวลาและ A1 จะเป็นการกำหนดให้สามารถบวกเวลาได้)

6.เมื่อกำหนดค่าในโหมด F3 เสร็จ ให้ทำการกดสวิตซ์ S2 เพื่อเข้าโหมด F4 ในโหมดนี้จะแสดงจำนวนครั้งที่เริ่มมีการนับเวลา ถ้ามีการกดสวิตซ์ S3 จะเป็นการรีเซ็ตค่าดังกล่าวให้กลายเป็น 00

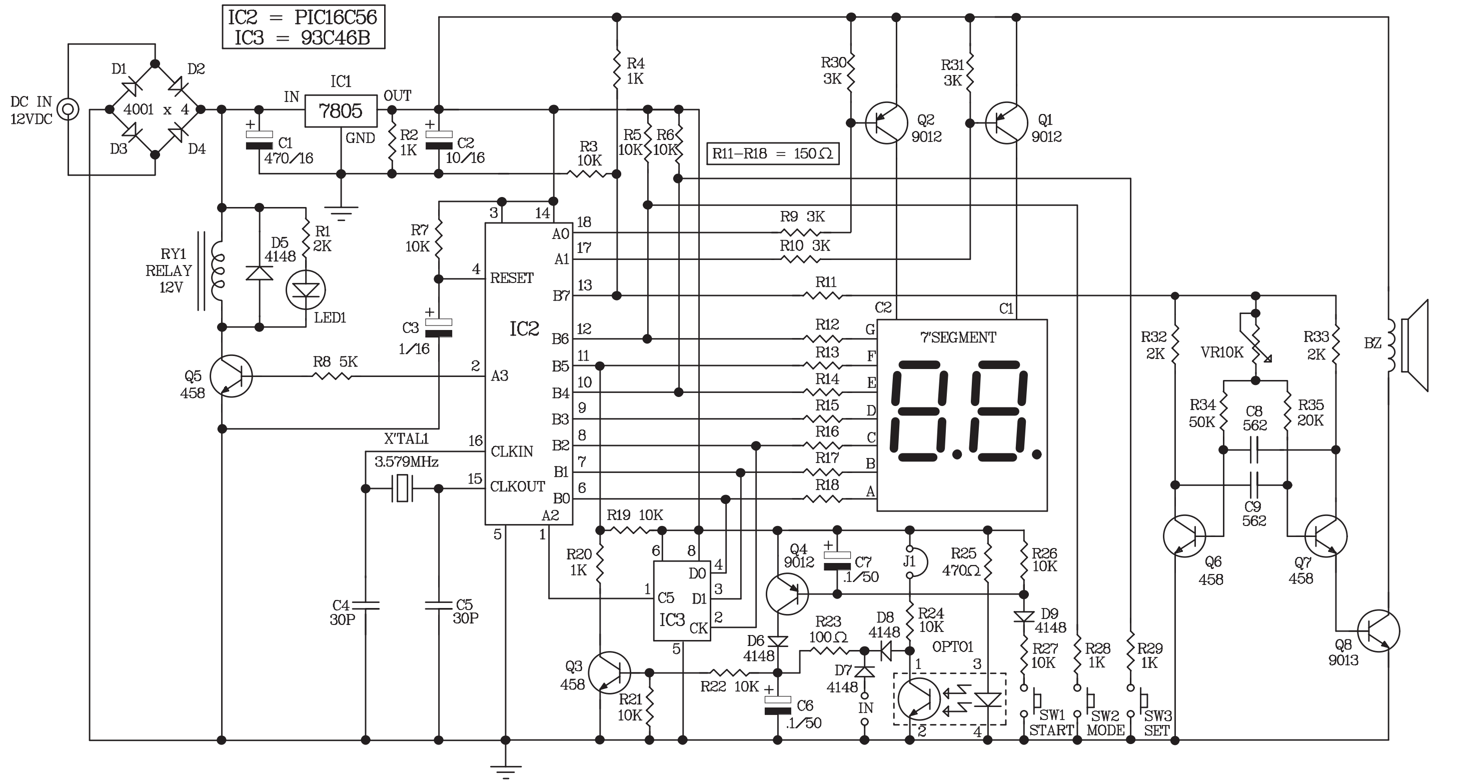
7.กดสวิตซ์ S2 เพื่อเข้าโหมด F5 ในโหมดนี้จะเป็นการกำหนดเวลาที่ต้องการให้มีเสียงเตือน การตั้งเวลาสามารถกระทำได้โดยการกดสวิตซ์ S3

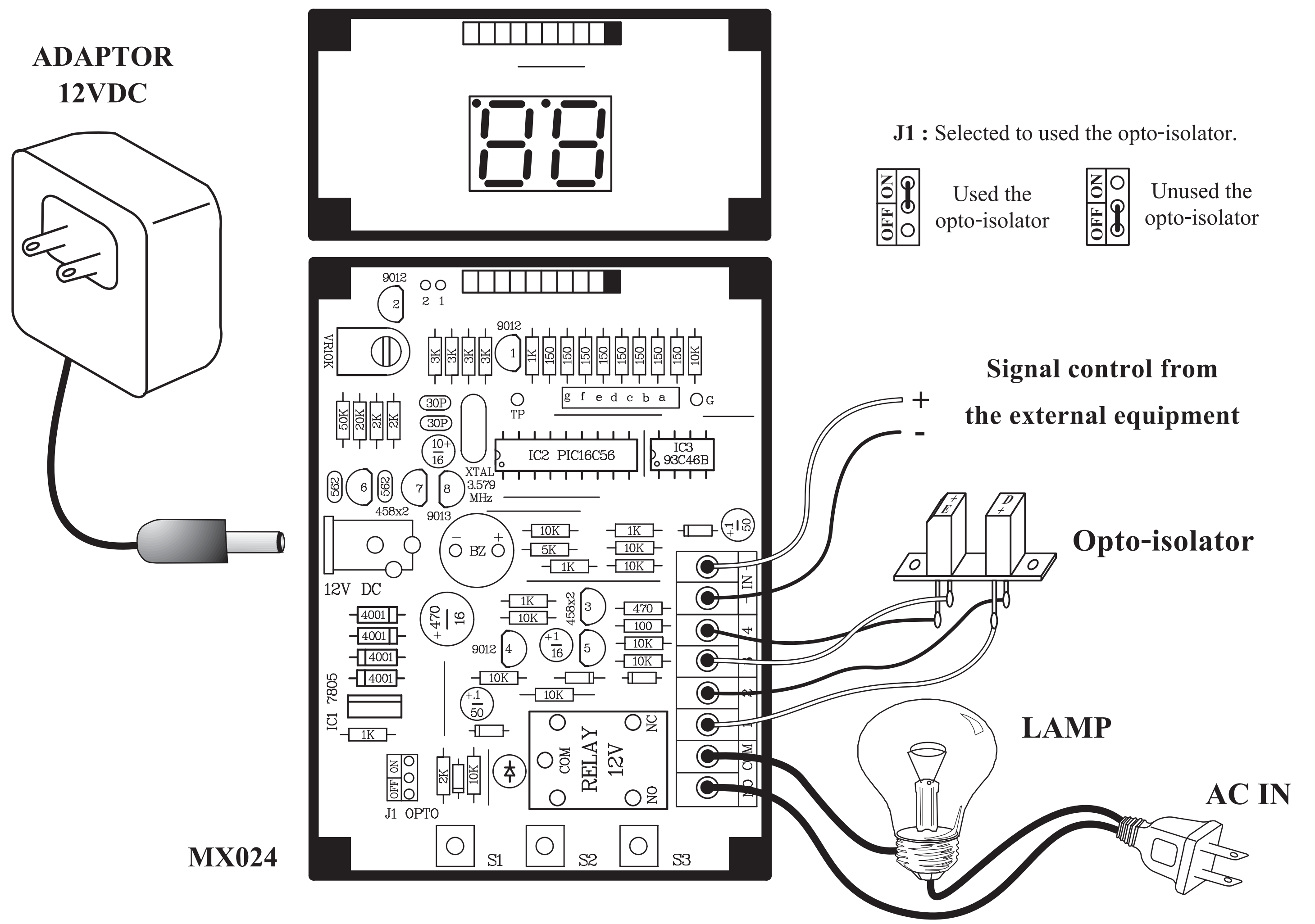
8.กดสวิตซ์ S2 เพื่อเข้าโหมด F6 ในโหมดนี้จะเป็นการบันทึกค่าต่างๆ ที่เราตั้งไว้ตั้งแต่ต้น ครั้งแรกที่เข้าโหมดนี้ ที่เซเว่นเซ็กเมนต์ จะแสดงตัว "P" ถ้าต้องการบันทึก ก็ให้กดสวิตซ์ S3 ที่เซเว่นเซ็กเมนต์จะแสดง "5A" แล้วหายไป แสดงว่าถูกบันทึกแล้ว ถ้าไม่ต้องการบันทึกหรือบันทึกเรียบร้อยแล้ว ให้ทำการกดสวิตซ์ S2 เพื่อไปยังโหมดต่อไป

9.เมื่อมีการกดสวิตซ์ S2 ที่เซเว่นเซ็กเมนต์จะแสดง "F0" นั่นหมายความว่า ถ้าต้องการออกจากโปรแกรม ให้ทำการกดสวิตซ์ S3 แต่ถ้ามีการกดสวิตซ์ S2 ก็จะกลับไปยังโหมด F1 ใหม่

การตั้งเวลา

- สวิตซ์ S1 ใช้สำหรับเริ่มนับเวลาและเป็นสวิตซ์เพิ่มเวลา
- สวิตซ์ S2 ใช้สำหรับหยุดเวลาที่นับอยู่
- สวิตซ์ S3 ใช้สำหรับดูเวลาที่ตั้งไว้



CIRCUIT DIAGRAM

INSTALLATION OF THE GAME TIMER SWITCH 0-99 SEC/MIN CIRCUIT