



FUTURE KIT

HIGH QUALITY ELECTRONIC KITS

วงจรเกมส์ทดสอบสมาร์ท
DEFTNESS GAME
CODE 145

The object of this game is for each player to pass a metal loop over twisted conductive wire from start to finish without touching the wire. Touch the wire and - BUZZ! You're out! The wire may be made longer and more convoluted to increase the amount of concentration needed. The remaining players pit their skill against an increasingly difficult course until a winner emerges.

ข้อมูลทางด้านเทคนิค

- ใช้แหล่งจ่ายไฟขนาด 3 โวลต์ดีซี
- กินกระแสสูงสุดประมาณ 50 มิลลิแอมป์
- ขนาดแพนแวร์จาร์พิมพ์ : 3.19 x 1.12 นิ้ว

การทำงานของวงจร

เมื่อเริ่มจ่ายไฟในครั้งแรก C1 จะทำการชาร์จประจุเพื่อป้องกันการทำงาน เมื่อจ่ายไฟในครั้งแรก ในขณะเล่นเกมส์น้ำหนัก PROBE จะติดกับขา E ของ TR4 เพื่อให้ไปจ่ายไฟให้กับวงจรจะต้องสัมผัสถึงเส้นลักษณะของ TR4 ทำให้แรงดันจะไหลผ่านขา E ออกไปทางขา C ของ TR4 เพื่อนำไปจ่ายไฟให้กับวงจรจะต้องสัมผัสถึงเส้นลักษณะของ TR4 ซึ่งจะกระตุ้นด้วย TR2, TR3, C1, C2 และ R25 ซึ่งทำหน้าที่กำเนิดความถี่ ความถี่ดังกล่าวจะถูกส่งออกทางขา E ของ TR2 ไปทางขา B ของ TR1 ซึ่งทำหน้าที่เป็นตัวขยายความถี่ ก่อนส่งออกลำโพงและยังถูกส่งกลับไปยังขา B ของ TR4 เพื่อให้ผู้เล่นสามารถสัมผัสถึงเสียงที่ถูกส่งกลับมาได้ วงจรจะมีการกดสวิตช์ RESET

การประกอบวงจร

รูปการลงอุปกรณ์และการต่ออุปกรณ์ภายนอกแสดงไว้ในรูปที่ 2 ใน การประกอบวงจร ควรจะเริ่มจากอุปกรณ์ที่มีความสูงที่น้อยที่สุดก่อน เพื่อความสวยงามและการประกอบที่ง่าย โดยปั๊บเริ่มจากไโดโอดตามด้วย ตัวต้านทานและໄล์ความสูงไปเรื่อยๆ สำหรับอุปกรณ์ที่มีชั้นต่างๆ เช่น ไ/do, คากาชิดเตอร์แบบอิเล็กทรอยไลต์และทรานซิสเตอร์ เป็นต้น ควรใช้ความระมัดระวังในการประกอบวงจร ก่อนการใส่อุปกรณ์เหล่านี้จะต้องให้เข้าที่แผนกวิธีการพิมพ์ที่ตัวอุปกรณ์ให้ตรงกัน เพราะหากห้ามตั้งชั้นแล้ว อาจจะทำให้อุปกรณ์หรือวงจรเสียหายได้ วิธีการดูชั้นและการใส่อุปกรณ์นั้นได้แสดงไว้ในรูปที่ 3 และในการบัดกรีให้ใช้หัวแร้งขนาดไม่เกิน 40 วัตต์และใช้ตะเกียบดกรีที่มีอัตราส่วนของนีบุกและตะเกียบอยู่ระหว่าง 60/40 รวมทั้งจะต้องมีน้ำยาปรับalanoyภายในตะเกียบด้วย หลังจากที่ได้ใส่อุปกรณ์และบัดกรีเรียบร้อยแล้ว ให้ทำการตรวจสอบความถูกต้องอีกครั้งหนึ่ง เพื่อให้เกิดความนิ่งใจแก่ตัวเราเอง แต่ถ้าเกิดใส่อุปกรณ์ผิดตำแหน่ง ควรใช้ที่คุณตัวหัวรือลวดซับตะกั่ว เพื่อป้องกันความเสียหายที่อาจจะเกิดกับสายวงจรพิมพ์ได้

การทดสอบ

ทำการตรวจสอบวงจรทั้งหมดว่าใส่อุปกรณ์ถูกต้องหรือไม่ เมื่อแน่ใจแล้วให้ทำการแยกวงลักษณะน้ำหนักเส้นลวดออกจากกัน โดยจะต้องไม่ให้แห้งกันเป็นอันขาด และจึงจ่ายไฟขนาด 3 โวลต์ดีซี เข้าไปในวงจร ในขณะนี้ วงจรจะไม่ส่งเสียงเตือน任何นา นำบ่วงโลหะมาแตะกับเส้นลวด วงจรจะส่งเสียงเตือนอีกครั้ง เวลาเมื่อเวลาที่เราบ่วงวงลักษณะน้ำหนักเส้นลวดแล้ว ก็ตาม เมื่อต้องการให้หัวรือลวดซับตะกั่ว เพื่อป้องกันความเสียหายที่อาจจะเกิดกับสายวงจรพิมพ์ได้แล้ว

Testing

Check the circuit whether all equipment are installed correctly. Separate the ring from the wire, absolutely without touching each other. Supply 3 VDC to the circuit. Contact the ring to the wire, then the alarm will ring at all the time although the ring is taken away from the wire. Press the RESET switch to stop the alarm. This indicates that the circuit is ready for use.

วงจรเกมส์ทดสอบสมาร์ท

DEFTNESS GAME

CODE 145

LEVEL 1

The object of this game is for each player to pass a metal loop over twisted conductive wire from start to finish without touching the wire. Touch the wire and - BUZZ! You're out! The wire may be made longer and more convoluted to increase the amount of concentration needed. The remaining players pit their skill against an increasingly difficult course until a winner emerges.

Technical data

- Power supply : 3VDC.
- Electric current consumption : 50mA (max.)
- IC board dimension : 3.19 in x 1.12 in.

How does it work

Once the circuit is energized then C1 is charged to prevent the circuit performances. During playing if point PROBE touches the wire, TR4 will work and the voltage then flows through leg E to leg C of TR4 and loads the unstable multi-vibrator, composed of TR2, TR3, C1, C2 and R2 to R5, which generates a frequency. Such frequency will be transmitted from leg E of TR2 to leg B of TR1 which is a frequency booster, before sending it out of the loudspeaker. It also sends back the frequency to leg B of TR4 to suspend the circuit performances. This causes the circuit rings at all the time until the RESET switch is pressed.

Circuit Assembly

The assembly of components is shown in Fig. 2. For good looking and easy assembly, the shorter components should be first installed - starting with low resistant components and then the higher. An important thing is that diodes, electrolytic capacitors, and transistors shall be carefully assembled before mounting them onto their right anode/cathode of the IC board otherwise it might cause damage to the components or the circuit. Configuration of the anode and the cathode is shown in Fig 3. Use the soldering iron/gun not exceeding 40 watts and the solder of tin-lead 60:40 with flux within. Recheck the correctness of installation after soldering. In case of wrong position, just use lead absorber or lead extractor wire to avoid probable damage to the IC.

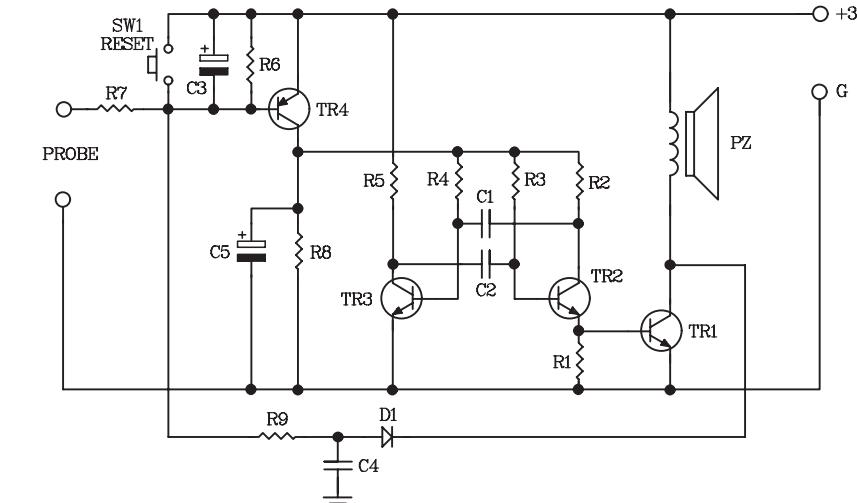


Figure 1.

The Deftness Game Circuit

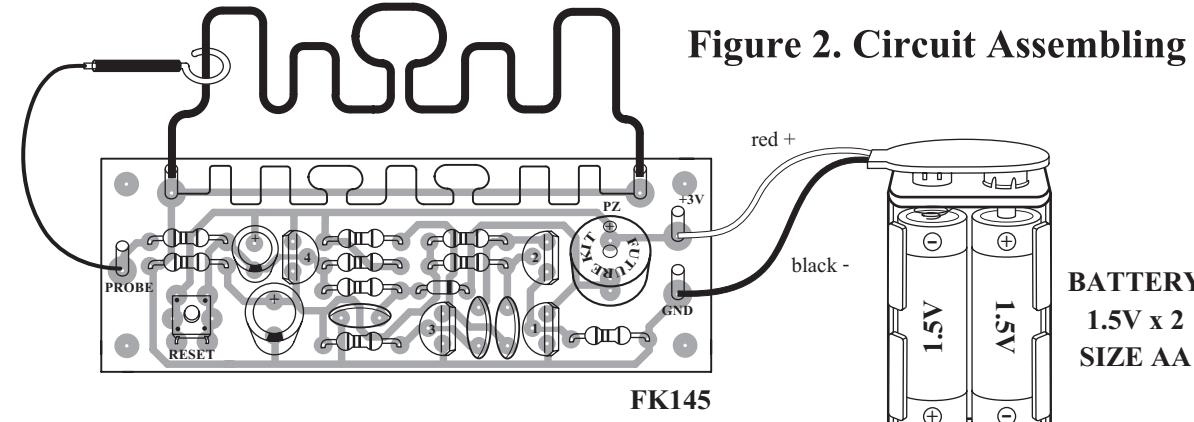
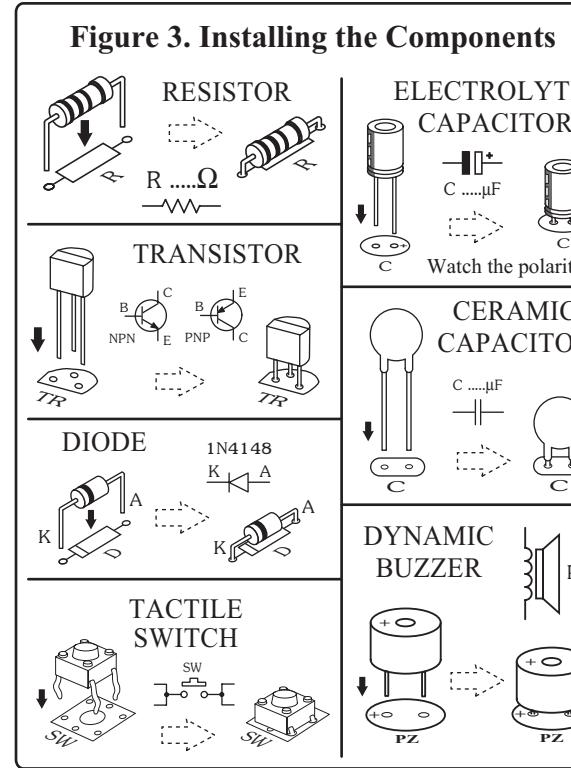


Figure 2. Circuit Assembling

NO.2



NOTE:
FUTURE BOX FB17 is suitable for this kit.