

วาล์วระบายอากาศ/ลม

Model: รุ่น VC (วาล์วระบายอากาศ/ลม อัตโนมัติ สำหรับระบบน้ำ)

คุณลักษณะ

วาล์วกลไกแบบลูกลอย สำหรับระบายอากาศ/ลมออกจากท่อ น้ำ ในช่วงเริ่มต้นเดินเครื่อง และระหว่างช่วงการทำงาน สำหรับอุณหภูมิถึงน้ำร้อน

1. การทำงานร่วมกันของลูกลอย และปารองด้วยหน้าสัมผัสยาง ทำให้การระบายเป็นไปอย่างอัตโนมัติ และมั่นใจได้ว่าปิดสนิท เมื่อช่องระบายถูกปิด
2. ลูกลอยเป็นชิ้นส่วนเดียวที่เคลื่อนที่ หมดปัญหาเรื่องการสึกกร่อนของชิ้นส่วน ทำให้มีอายุงานที่นานขึ้น โดยปราศจากการบำรุงรักษา
3. ทำให้การระบายของระบบเป็นร่องสะดวกขึ้น โดยใส่อากาศเข้าไปในตอนที่ระบบต้องการจะระบาย
4. ทำงานสองหน้าที่ คือเป็นทั้งวาล์วระบาย และแวกคัม เบรกเกอร์



ข้อมูลรายละเอียด

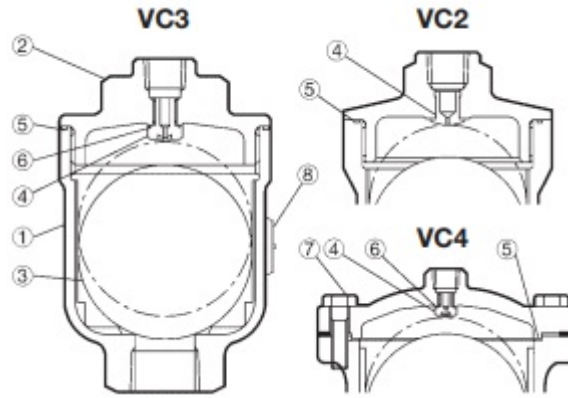
Model	VC2	VC3	VC4
Body Material	Bronze	Cast Iron	
Connection	Screwed		
Size (mm)	Inlet	15	25
	Outlet	10	
Max. Operating Press. (MPaG) PMO	0.5	0.6	1.0
Max. Differential Press. (MPa) ΔPMX	0.5	0.6	1.0
Min. Operating Press. (MPaG)	0.05	0.1	
Max. Operating Temp. (°C) TMO	90		

PRESSURE SHELL DESIGN CONDITIONS (NOT OPERATING CONDITIONS): 1MPa = 10.197 kg/cm²

Maximum Allowable Pressure (MPaG) PMA: 0.5 (VC2), 0.6(VC3), 1.0 (VC4)

Maximum Allowable Temperature (°C) TMA: 185 (VC2), 220(VC3), 150(VC4)

CAUTION : To avoid abnormal operation, accidents of serious injury, Do Not use this product outside of the specification range. Local regulations may restrict the use of this product to below the conditions quoted.



No.	Description	Materials	JIS	ASTM/AISI*
1	Body	Bronze (VC2)	CAC406	B584 C83600
		Cast Iron (VC3, VC4)	FC250	A126 Cl. B
2	Cover	Bronze (VC2)	CAC406	B584 C83600
		Cast Iron (VC3, VC4)	FC250	A126 Cl. B
3	Float	Stainless Steel	SUS316L	AISI316L
4	Valve Seat	Nitrile Rubber (VC2)	NBR	NBR
		Stainless Steel/ Nitrile Rubber (VC3, VC4)	SUS303/ NBR	AISI303/ NBR
5	Cover Gasket	Fluorine Resin	PTFE	PTFE
6	Valve Seat Gasket	Fluorine Resin	PTFE	PTFE
7	Cover Bolt	Carbon Steel	SS400	A283 Gr.C

*Equivalent

ขนาดสินค้า

VC Screwed* (แบบเกลียว) (mm)

Model	Size		L	W	Weight (kg)
	Inlet	Outlet			
VC2	15	10	98	66	0.7
VC3	25		131	88	1.8
VC4			190	160(180)**	7.4

*Rc(PT), other standards available

**Face-to-Face (diagonal)

