MICROBOT KIT

MICROCONTROLLER ROBOT & EXPERIMENT BOARD

หุ่นยนต์เดินตามเส้นชุดนี้ มีชุดเซ็นเซอร์ที่ใช้ในการตรวจจับเส[้]นทั้งหมด 4 ชุด ด*้วยกัน* โดยแบ่งออกเป็นทางด้านซ้าย 2 ชุด และด้านขวาอีก 2 ชุด ซึ่งทั้ง 4 ชุด จะมีตัวปรับความไวใน การตรวจจับได้ ข้อดีของเซ็นเซอร์ชุดนี้ คือ จะมี LED เป็นตัวบอกสถานะของเซ็นเซอร์ใน การตรวงจับ ทำให้ตรวจสอบการทำงานของเซ็นเซอร์ได้ง่าย ในส่วนการทำงานของชุด เซ็นเซอร์จะอาศัยการส่งและรับแสงอินฟาเรด ซึ่งเกิดจากการสะท้อนของแสงที่ไม่เท่ากั้น ระหว่างสีขาวและสีดำ โดยที่สีดำจะสะท้อนแสงได้น้อยกว่าสีขาว ทำให้ผู้ใช้สามารถเรียนรู้ เกี่ยวกับการทำงานของเซ็นเซอร์ได้เป็นอย่างดี

บอร์ดที่ใช้ในการควบคุมการทำงาน จะใช้บอร์ด Arduino Nano V3.0 โดยภายในจะ มีใอซีไมโครคอนโทรลเลอร์เบอร์ ATMEGA328 เป็นไอซีหลักมีหน่วยความจำแบบแฟลช งนาด 32KB SRAM 2KB EEPROM 1KB นอกจากนั้นที่บอร**์คยังมีไอซี CH340 สำหรับ** แปลงสัญญาณ USB เป็น UART เพื่อใช้ในการเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ สำหรับโหลด ้โปรแกรมควบคุมที่เราเขียนขึ้น ผู้ใช้สามารถเขียนโปรแกรมควบคุมผ่านโปรแกรม Arduino IDE ได

ที่บอร์ดหลัก จะมีจุดต่อโมดูลบลูทูธ ซึ่งผู้ใช้สามารถนำโมดูลบลูทูธรุ่น JDY33 มาใส่ เพื่อนำไปพัฒนาให้หุ่นยนต์สามารถควบคุมผ่านระบบบลูทูธได้ นอกจากนั้น ยังมีสวิตซ์ SW1 และ SW2 ไว้สำหรับให้ผู้ใช้เขียนโปรแกรมเพิ่มเติมในพังก์ชั่นอื่นๆ ได้

้นอกจากที่ผู้ใช้ยังได้เรียนรู้เกี่ยวกับการเขียนโปรแกรมควบคุมแล้ว ยังได้เรียนรู้เกี่ยวกับ ระบบแม็กกานิกส์ต่างๆ เช่น การทำงานของมอเตอร์เกียร์ เป็นต[ุ]้น, เรียนรู้การสร้าง แอพพลิเกชั่น เพื่อใช้ในการควบคุมหุ่นยนต์, เรียนรู้การทำงานของวงจรอิเล็กทรอนิกส

<u>ข้อมูลทางด้านเทคนิค</u>

- แหล่งจ่ายไฟ : ถ่านไฟฉาย ขนาด AA จำนวน 4 ก้อน (ไม่มีในชุด)
- กินกระแสสูงสุดประมาณ 300 มิลลิแอมป์
- มีจุดตอโมดูล BLUETOOTH รุ่น JDY33

- ขนาดแผ่นวงจรพิมพ์ : 2.76x0.87 นิ้ว (วงจรเซ็นเซอร์)

2.56x3.94 นิ้ว (วงจรควบคุม)

การทำงานของวงจร

วงจรอิเล็กทรอนิกส์นี้จะมี 2 ชุดใหญ่ๆ ด้วยกัน คือ ชุดตรวจจับแสงและชุดควบคุม ซึ่ง แสดงอยู่ในรูปที่ 1

ชุดตรวจจับแสง จะมีอยู่ด้วยกัน 4 ชุด จะประกอบไปด้วยชุดส่งและชุดรับ โดยชุดส่ง ตัว LED อินฟาเรด ทำหน้าที่ส่งแสงอินฟาเรดออกไป โดยมี VR5 เป็นตัวปรับความแรงในการส่ง แสงอินฟาเรด สำหรับชุดรับูจะอาศัยโฟโตทรานซิสเตอร์เป็นด้วตุรวจจับ เมื่อโฟโตทราน-ซิสเตอร์ ตรวจจับพื้นสีขาวได้ จะทำให้มีแรงคันใหลผ่านตัวมันไปเข้า IC3 แล้วส่งไปเข้า IC1

ชุดควบคุม หัวใจของวงูจรนี้จะอยู่ที่ IC1 ซึ่งเป็นบอร์ด Arduino Nano V3.0 การทำงาน จะเริ่มจากูเมื่อชุดเซ็นเซอร์ทั้งหมูดตรวจจับพื้นสีขาวได้ ตัว IC1 จะสั่งให้มอเตอร์วิ่งไปข้าง หน้า แต่ถ้าชุดเชิ้นเซอรู์ทางด้านซ้ายตรวจจับพื้นสีขาวได้ แต่ชุดเชินเซอร์ทางด้านขวาตรวจจับ พื้นสีคำ หุ่นยนต์จะเลี้ยวขวาทันที ในทางกลับกัน ถ้าชุดเซ็นเซอร์ทางค้านซ้ายตรวจจับพื้น สีดำได้ แต่ชุดเซ็นเซอร์ทางด้านขวาตรวจจับพื้นสีขาว หุ่นยนต์จะเลี้ยวซ้ายทันที

จุดจัม, สวิตซ และจุดต่อต่างๆ

ู- จุดต่อ CNI BT ใช้เป็นจุดต่อสำหรับต่อกับโมดูล BLUETOOTH รุ่น JDY33 ซึ่ง ลูกค[้]าต[้]องซื้อเพิ่มเอง (ใช้ในกรณีที่ต้องการควบคุมหุ่นยนต์ผ่านระบบบลูทุธ โดยใช แอพพลิเคชั่นบนโทรศัพท์มือถือ)

- สวิตซ์ S1 และ S2 ไม่ได้ใช้งาน

- จุดจั้ม JPM ใช้สำหรับใช้แหล่งจ่ายไฟร่วมกันระหว่างบอร์ด Arduino และ มอเตอร์

- จุดจั้ม JS มีไว้สำหรับกำหนดความเร็วในการหมุนของมอเตอร์ โดย เลข 1 คือ ความ เร็วต่ำ เลข 2 คือ ความเร็วปานกลาง เลข 3 คือ ความเร็วสูงสุด (แนะนำให้ใช้ ความเร็วต่ำสุด)

<u>การทดสอบ</u>

1.เลื่อนสวิตซ์ POWER ไปทางตำแหน่ง OFF จากนั้นทำการใส่ถ่าน AA จำนวน 4 กอน ลงบนรังถ่าน

2.ทำการถอดจุ้มเปอร์ JPM ออก และใส่จั้มเปอร์ JS ที่ตำแหน่งที่ 1

3.ปรับเกือกม่า VR5 ไว้ที่ตำแหน่งกึ่งกลาง ส่วนเกือกม่า VR1-VR4 ปรับไปทางซ้าย มือสุด

4.เลื่อนสวิตซ์ POWER ไปทางตำแหนง ON และวางหุ่นยนต์บนพื้นสีขาว

5.ทำการปรับเกือกม[้]า VR1 ไปทางขวา สังเกต LED A1 จะเริ่มติด ให_้หยุดการปรับ 6.ทำการปรับเกือกม้า VR2 ไปทางขวา สังเกต LED A2 จะเริ่มติด ให้หยุดการปรับ 7.ทำการปรับเกือกม้า VR3 ไปทางขวา สังเกต LED A3 จะเริ่มติด ให้หยุดการปรับ 8.ทำการปรับเกือกม[้]า VR4ู ไปทางขวา สังเกต LED A4 จะเริ่มติด ให_้หยุดการปรับ 9.ทดลองวางหุ่นยนต์บนพื้นสีดำ LED A1-A4 จะดับ

10.เลื่อนสวิตซ์ POWER ไปทางตำแหน่ง OFF แล้วทำการใส่งั้มเปอร์ JPM

11.นำตัวหุ่นยนต์วางคร่อมเส้นสีดำ บนพื้นสีขาว เลื่อนสวิตซ์ POWER ไปทางตำแหน่ง ON หน่ยนต์จะทำการเดินตามเส้นสีดำไปเรื่อยๆ

MICROBOT LINE FOLLOW ROBOT หุ่นยนต์ MicroBot เดินตามเส้น LEVEL

CODE MB106



The Arduino Nano V3.0 with no. ATMEGA328 microcontroller IC was selected as a board to control the operation. It has 32KB SRAM 2KB EEPROM 1KB flash memory. The board also has a CH340 for converting USB to UART signals to be used to connect to the computer for loading the driver we wrote. Users can write programs through the Arduino IDE program.

On the main board there is a connection for the bluetooth module. The JDY33 can be put into the Bluetooth module for the development of the robot to be controlled via Bluetooth. SW1 and SW2 switches are also available for users to write additional programs.

Besides that, users have learned how to write driver programs. Also learn about mechanics such as the operation of gear motors, learn how to create applications to control robots, and learn how to work electronic circuits.

Technical data

- Power supply : 4 AA batteries (not included).
- Electric current consumption : 300mA.
- There is a connection point for the JDY33 BLUETOOTH module (not included).
- IC board dimension : 2.76 in x 0.87 in. (sensor board)
 - 2.56 in x 3.94 in. (control board)

How does it work

This electronic circuit has 2 large units: a light sensor and a control uni, as shown in Figure 1.

Light sensing unit: There are 4 sets of sensors, consisting of a transmitter and a receiver. The transmitter has LED to emit infrared light with VR5 as are modifier for the strength of the light. For the receiver set, a phototransistor will be a light detector. When detects a white background. Will cause pressure to flow through it to IC3 and then send to IC1

Control board unit: IC1 is an essential function of the Arduino Nano V3.0 board. Operation starts when all the sensors detect white ground. IC1 will direct the motor to go forward. But if the sensor set on the left side detect white background, but the sensor on the right detects a black ground. The robot will turn right immediately. On the other hand, if the sensor on the left detects a black floor, but the sensor on the right detects a white floor. The robot will turn left immediately.

Jump points, switches and connection points

- CN1 BT connection point is used as a connection point for JDY33 BLUETOOTH module. (Used when you want to control the robot via Bluetooth using an app on a mobile phone).

- Switches S1 and S2 are used when adding programs to other functions.

- JPM jumper point is used to share the power supply between the Arduino board and the motor.

- JS jump point is used to determine the motor rotation speed, number 1 is the low speed, number 2 is the medium speed, number 3 is the maximum speed. (Recommended to use the lowest speed).

Testing

1.Slide the POWER switch to the OFF position, then put 4 AA batteries on the nest.

2.Remove the jumper JPM and put the jumper JS at position 1.

3.Set the VR5 horseshoe at the center position, and the VR1-VR4 horseshoe to the far left

4. Move the POWER switch to the ON position and place the robot on a white background.

5.Adjust the VR1 horseshoe to the right, LED A1 will start to light up, stop the adjustment.

6.Adjust the VR2 horseshoe to the right, LED A2 will start to light up, stop the adjustment.

7.Adjust the VR3 horseshoe to the right, LED A3 will start to light up, stop the adjustment.

8. Adjust the VR4 horseshoe to the right, LED A4 will start to light up, stop the adjustment

9.Place the robot on a black background, LED A1-A4 will turn off

10.Slide the POWER switch to the OFF position and insert the jumper JPM.

11.Place the robot across the black line on a white background and move the POWER switch towards the ON position. The robot will follow the black line continuously.

MICROCONTROLLER ROBOT & EXPERIMENT BOARD





LEDE

http://www.futurekit.com