



FUTURE KIT

HIGH QUALITY ELECTRONIC KITS

วงจรเกมส์โยนลูกเต๋า เป็นวงจรไฟกระพริบชนิดหนึ่งที่ใช้การสัมภัยในการติดของตัว LED โดยลักษณะในการติดจะติดเหมือนกับพื้น บนพื้นลูกเต่า วิธีการเล่นก็ไม่ยาก เพียงแต่ต้องการสั่นสะเทือนของวงจร วงจรก็จะทำการสุ่มตัวเลขออกมา

ข้อมูลทางด้านเทคนิค

- ใช้แหล่งจ่ายไฟขนาด 9-12 โวลต์ดีชี
- ใช้กระแสไฟสูงสุด 24 มิลลิแอมป์ ที่ 12 โวลต์ดีชี
- สามารถปรับความไวในการตรวจสอบสั่นสะเทือนได้
- ใช้ LED ขนาด 3 มิลลิเมตร ในการแสดงตัวเลข 7 ดวง
- ขนาดแพนวงจรพิมพ์ : 1.88 x 1.64 นิ้ว ต่อแผ่น

การทำงานของวงจร

เมื่อมีการสั่นสะเทือนเกิดขึ้นที่ตัววงจร ชุดเซ็นเซอร์ PZ จะเกิดการสั่นสะเทือนขึ้น ทำให้มีสัญญาณเป็นรูปคลื่นขยายที่ออกมาจากชุดเซ็นเซอร์ ซึ่งถูกนำไปขยายด้วยทรานзิสเตอร์ TR1 ประมาณ 100 เท่า โดยผ่านเกล็กซ์ VR1 ซึ่งทำหน้าที่เป็นตัวปรับลดหรือเพิ่มการขยายของสัญญาณ เมื่อสัญญาณถูกขยายแล้ว จะถูกส่งออกมาย่างขา C ของ TR1 ผ่าน C2 ไปเข้าชุดขยายสัญญาณ TR2 อีกประมาณ 100 เท่า และส่งออกไปย่างขา C ของ TR2 ไปย่างขา CK (ขา 14) ของ IC1 ซึ่ง IC1 จะทำการนับที่ปั่นวงจร นับสิบ เมื่อ IC1 ได้รับสัญญาณย่างขา 14 และ ตัว IC1 ก็จะทำการนับตามสัญญาณที่เข้ามา พอดังนี้ เมื่อสัญญาณที่เข้ามาย่างขา 14 หมุนไป ตัว IC1 ก็จะหยุดนับ แต่เมื่อชุดเซ็นเซอร์ตรวจสอบสั่นสะเทือนได้อีกรอบหนึ่ง วงจรก็จะเริ่มทำงานใหม่อีกรอบ

การประกอบวงจร

ในการประกอบวงจรของวงจรนี้นั้นจะแบ่งออกเป็น 3 ส่วน ด้วยกัน ได้แก่ การลงอุปกรณ์ การประกอบชุดเซ็นเซอร์และการต่อช่องแม่บอร์ดพิมพ์ทั้ง 2 แผ่น

1. การลงอุปกรณ์ต่างๆ สามารถดูได้จากรูปที่ 5 โดยที่เริ่มจากอุปกรณ์ที่มีความสูงค่อนข้างต่ำ แล้วไปความสูงขึ้นไปเรื่อยๆ

2. การประกอบชุดเซ็นเซอร์ สามารถดูได้จากรูปที่ 2 โดยที่เริ่มจากจัดเตรียมอุปกรณ์ต่างๆ ตามรูปที่ 2-1 จากนั้นให้ใบประกอบขนาด 3x6 มม. เทากับสกรูทั้ง 2 ตัว และนำขาของตัวคานหันมาบัดกรีโดยด้านหนึ่งบัดกรีเข้ากับน็อตและด้านที่เหลือให้บัดกรีเข้ากับด้านนอกของเพียงชิ้น เมื่อเสร็จแล้ว ก็ให้น้ำไปบัดกรีเข้ากับจุด "PZ2-1" และจุด "PZ+"

3. ทำการประกอบแผ่นพิมพ์ทั้ง 2 แผ่น เน่าด้วยกัน โดยดูจากรูปที่ 4 เริ่มจากการใช้สกรูขนาด 3x25 มม., ขารองบืนท์และน็อตยึดแผ่นพิมพ์ทั้ง 2 แผ่น จากนั้นไขขานะล็อกทั้ง 5 นาทีจัดเตรียมไว้มาบัดกรี

การทดสอบ

จ่ายไฟตรงขนาด 9 โวลต์ดีชี เข้าวงจร ในขณะนี้ที่ตัว LED จะติดเป็นบางตัวในลักษณะเหมือนกับหน้าของลูกเต่า ทดลองเคาะวงจร จะสังเกตเห็นว่า LED จะติดกระพริบลับกันไปมา จากนั้นให้หยุดเคาะ ลักษณะที่ตัว LED จะคลายๆ หยุดกระพริบแล้วจะติดคงในลักษณะของหน้าลูกเต่าที่เล็บได้เลบทั้งนั้น

การนำไปใช้งาน

ในการนำไปใช้งานจริงนั้น เราสามารถนำวงจรไปลุยก็ได้ เพื่อจะได้สะดวกในการนำไปเล่น แต่ควรที่จะต้องยึดอุปกรณ์ต่างๆ ให้แน่น เพื่อที่ว่าในระหว่างเวลาที่เราเล่นนั้นอุปกรณ์จะได้ไม่หลุดออกจากกล่อง จนทำให้อุปกรณ์เสียหายได้

วงจรเกมส์โยนลูกเต่า

SHAKING DICE

CODE 159

LEVEL 2

A shock sensing switch initiates the scan of possible dice combinations when the PCB of the FK159 is bumped or tapped by a player. After "rolling", a random dice face number will be displayed just like a real one.

Technical data

- Power supply : 9-12VDC.
- Electric current consumption : 24mA max. @ 12VDC.
- Adjust shaking sensitivity with shock sensor.
- LED dimension : 7 LEDs, 3 mm. each.
- IC board dimension : 1.88 in x 1.64 in. per PCB

How does it work

When there is any shaking at the circuit, the PZ sensor will creates the wave signal. The generated signal will be fed to the base of TR1 for amplification. VR1 will act as an amplified signal controller. The amplified signal then sent out from the collector of TR1 and through C2 into TR2 for reamplifying. The reamplified signal will be sent out from the collector of TR2 to CK (pin 14 of IC1). IC1 will act as a decacounter circuit. When IC1 received signal from pin 14, it will start counting due to the incoming signal. IC1 will stop counting when there is no more signal. However, when the shock sensor detects the new shaking, the circuit will restart working once again.

Circuit Assembly

The circuit assembling can be divided into 3 steps; components installing, sensor set installing and PCB connecting.

1. Components installing has been shown in Fig 5. The installing process will start from the lesser height component and more on to the higher one.

2. Shock sensor set installing has been shown in Fig 2. The process starts from positioning components, tightening screw M3x6 mm. with both nuts and soldering the pin of resistor to the tighten screw and piezo transducer. And then solder the shock sensor to points PZ2-1 and PZ+.

3. Assemble both PCBs and connect them together as shown in Fig 3 and Fig 4.

Testing

Supply voltage of 9VDC to the circuit. Some LEDs will be lit up looking like a dice face. Try to knock at the circuit. LEDs will alternatively be on and off. When stop knocking at the circuit, LEDs will gradually stop blinking and being lit up permanently, same manner as figure appeared on the dice face.

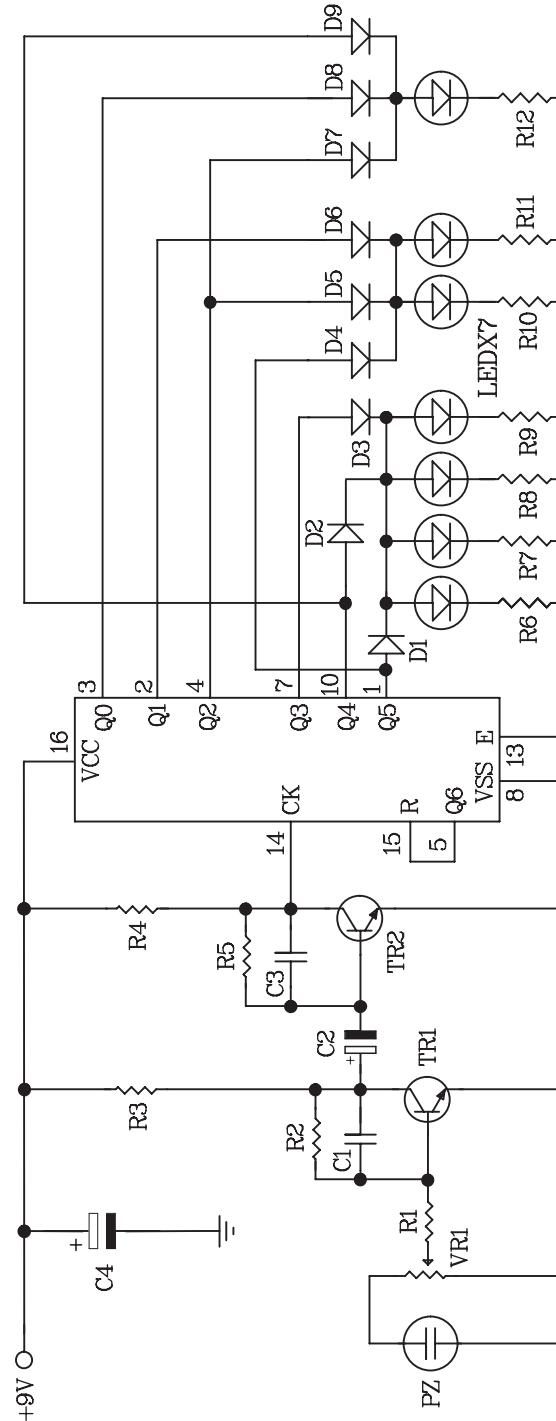


Figure 1. The Shaking Dice Circuit

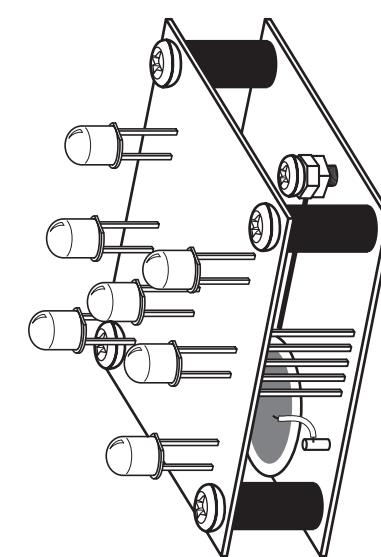
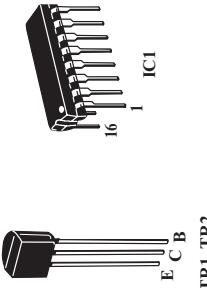


Figure 2. How to install the shock sensor

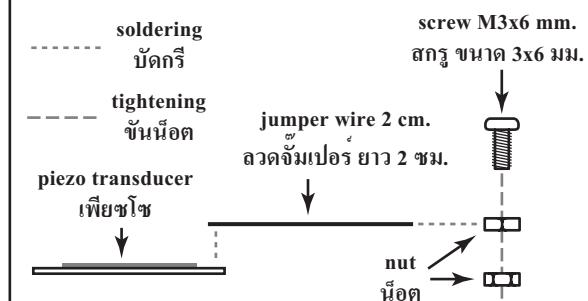
and the shock sensor with PC-board

รูปที่ 2 วิธีการประกอบชุด SHOCK SENSOR

และการประกอบลงบนแผ่นปรินท์

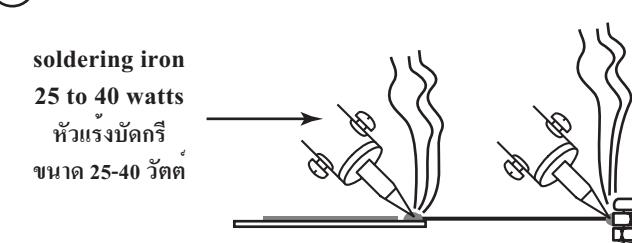
1 position of components (shock sensor)

ตำแหน่งการวางอุปกรณ์ (ตัวตรวจสอบการสั่นสะเทือน)



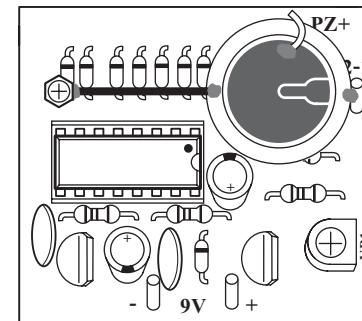
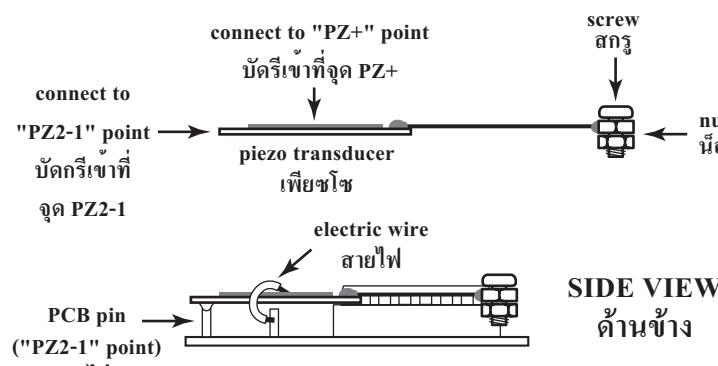
soldering the pin of resistor with piezo transducer and nut

บัดกรีขาของตัวต้านทานเข้ากับเพียงชิ้นและน็อต



4 installing the shock sensor with PC-board

แสดงตำแหน่งการต่อชุด SHOCK SENSOR เข้ากับแผ่นวงจรพิมพ์

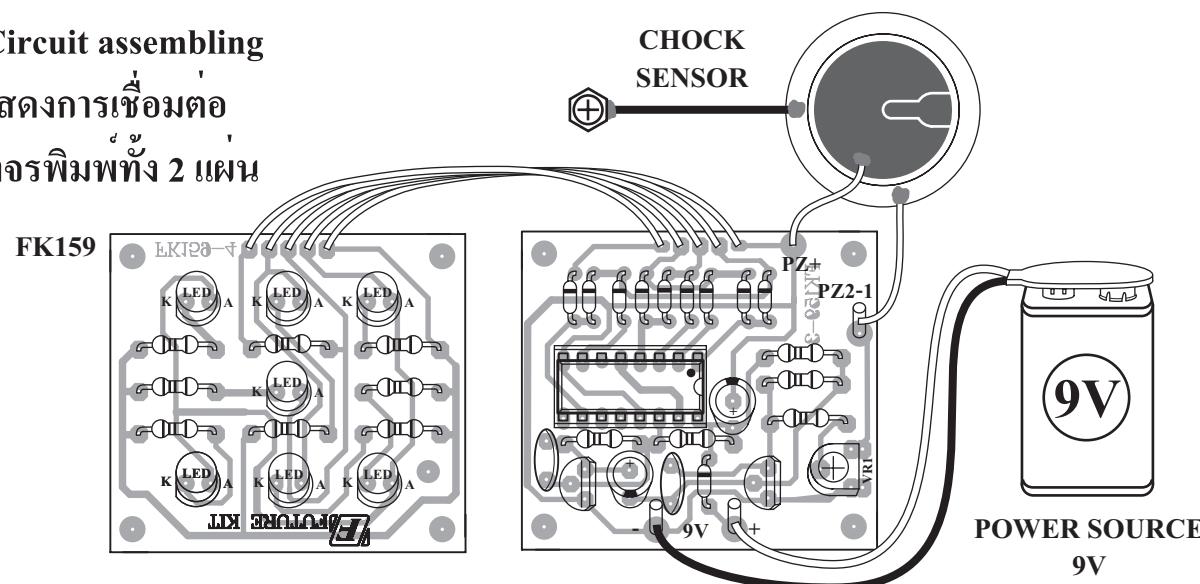


SIDE VIEW
ด้านข้าง

Figure 3. Circuit assembling

รูปที่ 3 แสดงการเชื่อมต่อ

ของแผ่นวงจรพิมพ์ทั้ง 2 แผ่น



NO. 3 & 4

Figure 4. PCB connecting

รูปที่ 4 แสดงการเชื่อมต่อของ

แผ่นวงจรพิมพ์ทั้ง 2 แผ่น

แบบพร้อมใช้งานจริง

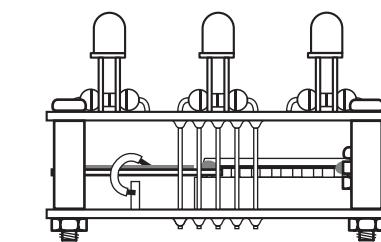
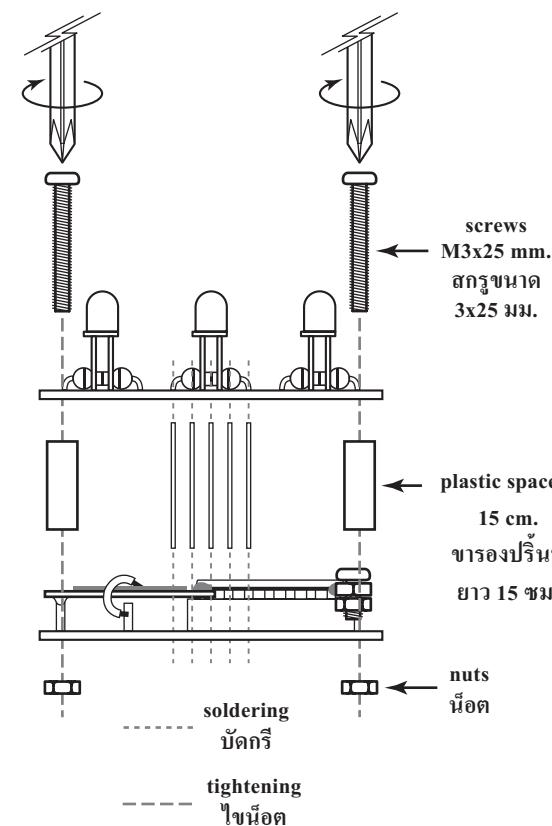
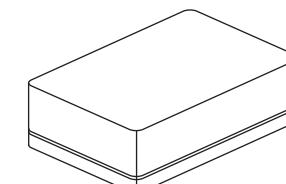
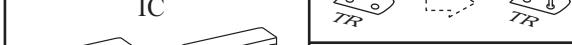
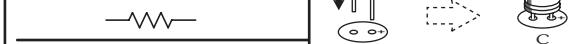
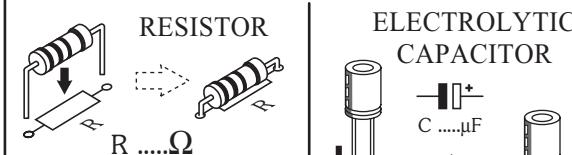


Figure 5. Installing the components



NOTE:

FUTURE BOX FB03 is suitable for this kit.

หมายเหตุ:

กล่องที่เหมาะสมกับชุดคิดชุดนี้ คือ กล่อง FB03