

Solid Edge Fundamental

ระยะเวลา 4 วัน

เนื้อหาเหมาะสำหรับผู้เข้ารับการอบรมที่เพิ่งเริ่มต้นใช้งานโปรแกรม Solid Edge หรือยังไม่มีประสบการณ์ในการใช้งานมาก่อน โดยเนื้อหาของหลักสูตรจะเริ่มตั้งแต่การปูพื้นฐานในการใช้งาน Solid Edge ในส่วนของกลุ่มคำสั่งพื้นฐานที่จำเป็นในการใช้งาน และกลุ่มคำสั่งที่ใช้ในการสร้างและ แก้ไข Solid Model ซึ่งเป็นส่วนสำคัญในการเริ่มต้นการใช้งาน และการต่อยอดในการทำความเข้าใจ คำสั่ง และหลักสูตรในระดับสูงขึ้นไป รวมไปถึงสามารถนำคำสั่งที่ได้เรียนรู้ไปประยุกต์ใช้กับงานของท่านได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยหลักสูตรจะเน้นเนื้อหาการทำงานในโหมด Synchronous ซึ่งมีความอิสระสูงในการทำงาน

เนื้อหาของหลักสูตร

- แนะนำ Solid Edge User interface
- การจัดการไฟล์ของ Solid Edge และการตั้งค่าต่างๆ
- การใช้เมาส์ควบคุมมุมมองในการทำงาน การใช้คำสั่งและคีย์ลัดช่วยในการเปลี่ยนมุมมอง
- การใช้งาน steering wheel สำหรับโหมดซิงโครนัส (synchronous)
- การสเก็ตช์ คำสั่งต่างๆ ในการสเก็ตช์ การกำหนดขนาดและความสัมพันธ์ให้กับเส้นสเก็ตช์
- การสร้างรูปทรงสามมิติพื้นฐาน (Base feature)
- เทคนิคการแก้ไขชิ้นงานในโหมดซิงโครนัสด้วยการขยับผิวชิ้นงาน (moving model face)
- การใช้งานความสัมพันธ์ระหว่างผิวของชิ้นงาน (Face relationships)
- การใช้คำสั่งกลุ่มตกแต่งรายละเอียดชิ้นงาน เช่นคำสั่ง round blend, chamfer, draft, thinwall
- การใช้คำสั่งกลุ่มการใช้งาน เช่น คำสั่ง Hole, Pattern, Mirror, การ copy และแปะชิ้นส่วนบนชิ้นงาน
- การทำงานร่วมกันระหว่างโหมดออร์เดอร์ (Order) และซิงโครนัส (Synchronous)
- การประกอบชิ้นงาน Assembly เบื้องต้น
- การเขียนแบบสั่งงานจากพาร์ท 3D

ความรู้พื้นฐาน

- ผู้อบรมไม่จำเป็นต้องมีความรู้พื้นฐานในการใช้ โปรแกรม Solid Edge มาก่อน
- ถ้ามีความรู้พื้นฐานด้านการออกแบบและเขียนแบบ 3D จะช่วยให้ทำความเข้าใจกับเนื้อหาได้รวดเร็วขึ้น

Solid Edge Sheet metal & Frame design

ระยะเวลา 3 วัน

เป็นหลักสูตรสอนการใช้งานโปรแกรม Solid Edge ในการขึ้นรูปชิ้นงานโลหะแผ่น โดยจะเน้นการใช้งานโหมด Sheet metal ในการสร้างชิ้นงานโลหะแผ่นและการแปลงชิ้นงานทั่วไปให้เป็นชิ้นงานโลหะแผ่น รวมถึงการออกแบบโครงสร้างต่างๆ ด้วยโหมด Frame design โดยเนื้อหาจะประกอบไปด้วยการอธิบายการใช้คำสั่งในการทำงานรวมถึงเทคนิคการประยุกต์ใช้งานในการทำงานจริงในอุตสาหกรรม ตลอดจนเทคนิคการใช้คำสั่งเพื่อช่วยลดขั้นตอนและเวลาในการทำงานให้มีประสิทธิภาพ

เนื้อหาของหลักสูตร

- การสร้างรูปทรงพื้นฐาน (Base feature) ด้วยคำสั่ง Tab และ Cut
- การขึ้นรูปด้วยคำสั่ง Contour Flange
- การใช้คำสั่ง Flange, การใช้คำสั่ง Bend การกำหนด bend relief และ corner relief
- การพับขอบชิ้นงานด้วยคำสั่ง Hem
- การสร้างรายละเอียดบนชิ้นงานด้วยคำสั่งต่างๆ เช่น Louver, Bead, Gusset
- การทำงาน sheet metal ด้วยโหมด Synchronous และ Order
- การออกแบบชิ้นงานปั๊มด้วยคำสั่ง Emboss
- การคลี่ชิ้นงานพับด้วยคำสั่ง Flat Pattern
- การคลี่ชิ้นงานปั๊มด้วยคำสั่ง Blank Body
- การแปลงพาร์ทให้เป็น Sheet Metal
- การออกแบบโครงสร้างด้วย Frame Design
- การเขียนแบบชิ้นงานชิ้นงานโลหะแผ่นและการทำตาราง Bend Table, Part List

ความรู้พื้นฐาน

- ผ่านการอบรมในหลักสูตร Solid Edge Fundamental
- มีความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับงานโลหะแผ่น

Solid Edge Advanced Assembly

ระยะเวลา 3 วัน

เป็นหลักสูตรสอนการใช้งานโปรแกรม Solid Edge ในการออกแบบชิ้นงาน Assembly ขั้นสูง โดยเนื้อหาจะสอนตั้งแต่การประกอบชิ้นงานเข้าด้วยกัน การแก้ไขพาร์ทใน Assembly และเครื่องมือช่วยอำนวยความสะดวกต่างๆ ในการประกอบชิ้นงาน

เนื้อหาของหลักสูตร

- การประกอบชิ้นงาน
- การแก้ไขพาร์ทในโหมด Assembly
- การใช้คำสั่ง Pattern ต่างๆ
- การใช้งาน Systems Libraries
- การทำงานกับ Assembly ขนาดใหญ่
- การตรวจสอบ Assembly เช่น ตรวจสอบการชน, ตรวจสอบการซ้อนทับกัน)
- การแทนที่พาร์ทในชิ้นงาน Assembly
- การกำหนดชิ้นส่วนจำลอง (Virtual component) มาประกอบใน Assembly
- การตั้งค่าพาร์ทที่มีการเปลี่ยนรูปร่างได้ เช่น สปริง
- การกระจายชิ้นงาน Assembly
- การ Render ภาพชิ้นงานเสมือนจริง
- การสร้างภาพเคลื่อนไหว (Animation) ของชิ้นงาน Assembly
- การใช้งานฟังก์ชันการเดินทาง XpresRoute

ความรู้พื้นฐาน

- ผ่านการอบรมหลักสูตร Solid Edge Fundamental
- มีความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับงานเขียนแบบ