

## NX Modeling Fundamental

ระยะเวลา 4 วัน

เนื้อหาเหมาะสำหรับผู้บรมที่เริ่มต้นหรือไม่มีประสบการณ์ในการใช้งานโปรแกรม NX มาก่อน โดยเนื้อหาของหลักสูตรจะเริ่มตั้งแต่การปูพื้นฐานที่ถูกต้องในการใช้งาน NX ในส่วนของกลุ่มคำสั่งพื้นฐานที่จำเป็นในการใช้งาน และกลุ่มคำสั่งที่ใช้ในการสร้างและ แก้ไข Solid Model ซึ่งเป็นส่วนสำคัญในการเริ่มต้นการใช้งาน และการต่อขุดในการทำความเข้าใจ คำสั่ง และหลักสูตรในระดับสูงขึ้นไป รวมไปถึงสามารถนำคำสั่งที่ได้เรียนรู้ไปประยุกต์ใช้กับงานของท่านได้อย่างมีประสิทธิภาพ

### เนื้อหาของหลักสูตร

- แนะนำ NX User interface
- เทคนิคการใช้เมาส์และคีย์บอร์ด
- คำสั่งช่วยในการเปลี่ยนมุมมองและการเปิดมุมมองแบบหลายหน้าต่าง
- การสร้างรูปทรงสามมิติพื้นฐาน (Primitive feature)
- Form features เช่น hole, slot และ pocket เป็นต้น
- กลุ่มคำสั่ง blank และ unblank
- การจัดการ sketch curves
- Edge blend and Chamfer
- คำสั่ง Shell
- Datum plane และ Datum axis
- คำสั่ง Instant Feature
- คำสั่ง Move Object
- เทคนิคการ Edit feature
- Modeling project
- การจัดการ ไฟล์ของ NX
- เทคนิคการเลือกชิ้นงาน
- ระบบ WCS และ Coordinate
- Boolean operation
- ระบบการจัดการ layers
- การสร้าง sketch curves
- กลุ่มคำสั่ง swept feature
- คำสั่ง Taper
- คำสั่ง offset face
- Trim และ Split body
- คำสั่ง Scale
- เทคนิคการใช้งาน part navigator
- การสร้าง และ แก้ไข explicit curve

### ความรู้พื้นฐาน

- ผู้บรมไม่จำเป็นต้องมีความรู้พื้นฐานในการใช้ โปรแกรม NX มาก่อน
- ถ้ามีความรู้พื้นฐานด้านการออกแบบและเขียนแบบจะทำให้ทำความเข้าใจกับเนื้อหาได้รวดเร็วขึ้น