

ขั้นตอนการสอบเทียบ

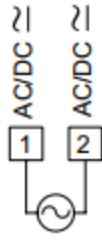
หน้าจอ PAX2S

สารบัญ

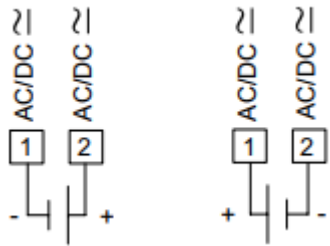
- การต่อสายไฟเลี้ยงจอ	3
- การต่อสายโพลเดเซลล์แบบต่างๆ	3
- ปุ่มต่างๆ ที่อยู่หน้าจอ PAX2S	4
- การ Reset ค่าโรงงานจอ PAX2S	5
- การตั้งค่าจุดทศนิยมจอ PAX2S	6
- การตั้งค่าการส่งสัญญาณ Output	7
○ การตั้ง Analog สัญญาณ	7
○ การตั้งค่าการส่งสัญญาณจากจอไปที่ PC	7
○ การตั้งค่า Hi – Lo	7
- การตั้งปุ่มไว้ใช้สำหรับ Reset ค่าน้ำหนัก	8
- การตั้งค่า Display	9
○ การตั้งค่า Display บรรทัดที่ 1	9
○ การตั้งค่า Display บรรทัดที่ 2	9
○ การใส่รหัสจอ CODE	10
○ การปรับความสว่างจอ และความเข้มของจอ	11
○ การตั้งค่า Display Update Rate	12
- การปรับ Offset ส่งสัญญาณเข้า PC	13
- การสอบเทียบแบบรับค่าน้ำหนักจริง	14 – 15
- การสอบเทียบแบบการปรับโหมด Key	16 – 17
- การใช้ Setpoint เปลี่ยนสีจอแสดงผลค่าน้ำหนัก	18
- การตั้งค่าให้ Automatic Reset Zero	19

การต่อสายไฟเลี้ยงจอ

- สำหรับไฟ AC

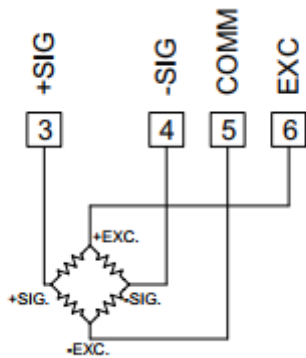


- สำหรับไฟ DC ต่อใช้งานได้ 2 แบบ

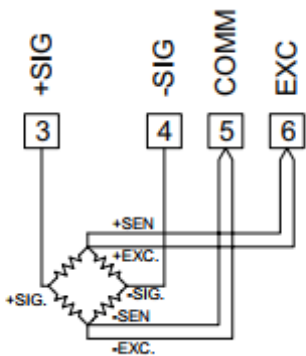


การต่อสายโหลดเซลล์แบบต่างๆ

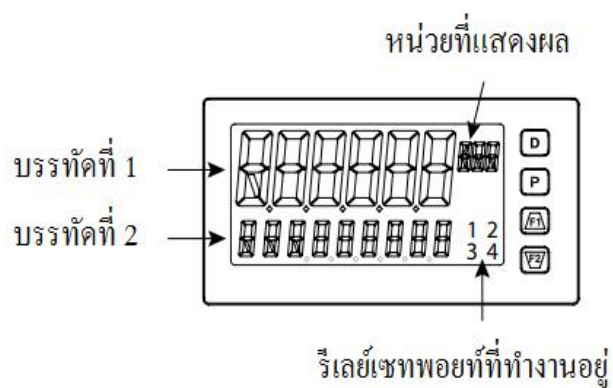
- การต่อสายโหลดเซลล์แบบ 4 เส้น



- การต่อสายโหลดเซลล์แบบ 6 เส้น



ปุ่มต่างๆ ที่อยู่หน้าจอ PAX2S



- ปุ่ม D
ใช้สำหรับออกจากโปรแกรม
- ปุ่ม P
ใช้สำหรับกดเข้าโปรแกรม
- ปุ่ม F1
ใช้เป็นฟังก์ชันคีย์ปุ่ม F1
- ปุ่ม F2
ใช้เป็นฟังก์ชันคีย์ปุ่ม F2 (ใช้เป็นปุ่ม RESET)

WWW.WISKCON.COM

การ Reset คำโรงงานจอ PAX2S

1 ←→

- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม

2 ←→

- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู FACTORY
- กดปุ่ม P อีกครั้ง

3 ←→

- จะเจอเมนู CODE

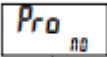
4 ←→

- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเปลี่ยนเป็นเลข 66
- กดปุ่ม P อีกครั้งเพื่อรีเซท


5 ←→

- หน้าจอจะโชว์คำว่า rESET
 - กดปุ่ม D เพื่อออกจากเมนู
 - จบขั้นตอนการ RESET จอ PAX2S
-


การตั้งค่าจุดทศนิยมจอ PAX2S

1 \longleftrightarrow 

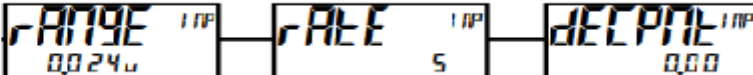
- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม

2 \longleftrightarrow 

- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู INPUT
- กดปุ่ม P อีกครั้งเพื่อเข้าเมนู INPUT

3 \longleftrightarrow 

- จะปรากฏเมนู INPUT >> ANALOG
- กดปุ่ม P ไปจนเจอคำว่า dECPNT

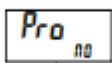
4 \longleftrightarrow 

- หน้าจอโชว์คำว่า dECPNT
- กดปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนปรับจำนวนทศนิยมที่ต้องการใช้
- สามารถปรับได้สูงสุด 4 ตำแหน่ง

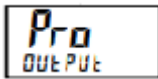
5 \longleftrightarrow 

- เมื่อปรับเสร็จแล้วให้กดปุ่ม P เพื่อให้มิเตอร์ได้บันทึกข้อมูล
 - จากนั้นกดปุ่ม D ไปจนจบโปรแกรม
 - จบขั้นตอนการตั้งค่าจุดทศนิยม
-


การตั้งค่าการส่งสัญญาณ Output

1 \longleftrightarrow 

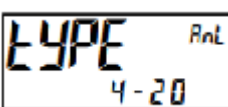
- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม

2 \longleftrightarrow 


- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู OUTPUT
- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม OUTPUT

3 \longleftrightarrow 


- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู ANALOG
- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม ANALOG

4 \longleftrightarrow 

- ใช้สำหรับตั้งค่าการส่งสัญญาณของจอ
- สามารถเลือกได้ 4 - 20 , 0 - 10 และ 0 - 20
- เมื่อเลือกเสร็จแล้วให้กดปุ่ม P

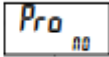
5 \longleftrightarrow 

- ใช้สำหรับตั้งค่าการส่งค่าน้ำหนักจากจอไปที่ PC
- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เลื่อนไปหาคำว่า rEL เพื่อใช้ส่งน้ำหนักจริงไปที่ PC
- จากนั้นกดปุ่ม P


6 \longleftrightarrow 

- ตั้งค่า Lo - Hi
- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 ในการปรับค่า
- เมื่อเลือกเสร็จแล้วให้กดปุ่ม P เพื่อบันทึกข้อมูล (จบกระบวนการ)


การตั้งปุ่มไว้ใช้สำหรับ Reset คำนวณ

1 ↔ 

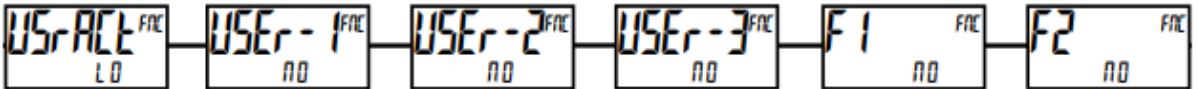
- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม

2 ↔ 

- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู INPUT
- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม

3 ↔ 

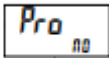
- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู User
- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม

4 ↔ 

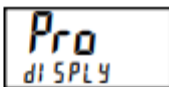
- ใช้ปุ่ม P เพื่อเลื่อนไปหาเมนู F2
 - ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเปลี่ยน NO เป็น rEL
 - จากนั้นกดปุ่ม P เพื่อบันทึกโปรแกรม
 - จบกระบวนการ (กดปุ่ม D จบโปรแกรมได้เลย)
-

การตั้งค่า Display


- การตั้งค่า Display บรรทัดที่ 1
- การตั้งค่า Display บรรทัดที่ 2

1 \longleftrightarrow 

- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม

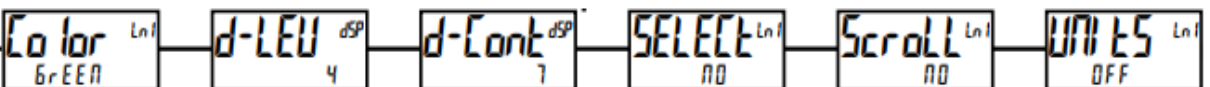
2 \longleftrightarrow 

- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู dISPLAY
- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม Display

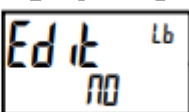
3 \longleftrightarrow 

- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู Line 1 บรรทัดที่ 1
- หรือ

- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู Line 2 บรรทัดที่ 2

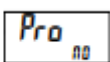
4 \longleftrightarrow 

- กด P ไปจนเจอเมนู UNITS >> OFF
- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเปลี่ยน OFF เป็น Label สำหรับแก้ไข

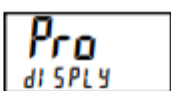
5 \longleftrightarrow 

- กดปุ่ม P และจะเจอหน้าจอ EDIT ให้เปลี่ยน NO เป็น Yes
 - ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนหาตัวเลขหรือตัวอักษร
 - ใช้ปุ่ม P ในการเลื่อนไปตัวอักษรถัดไป
 - เมื่อตั้งเสร็จให้กดปุ่ม P เพื่อบันทึกข้อมูล และกดปุ่ม D ออกจากโปรแกรมได้เลย
 - จบขั้นตอนการปรับตั้ง DISPLAY 1 และ DISPLAY 2
-

- การใส่รหัสจอ CODE

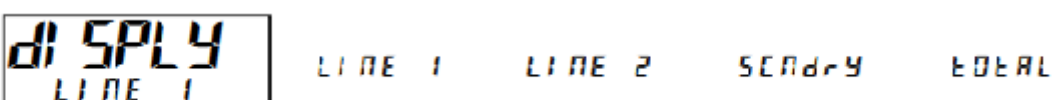
1 \longleftrightarrow 

- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม

2 \longleftrightarrow 

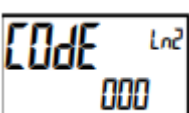
- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู diSPLAY

- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม Display

3 \longleftrightarrow 

- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู Line 2 บรรทัดที่ 2

- กด P ไปจนเจอเมนู CODE

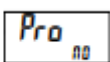
4 \longleftrightarrow 

- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเปลี่ยนรหัสที่ใช้ในการล็อกจอ

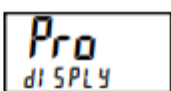
- กดปุ่ม P เพื่อบันทึกรหัสและกดปุ่ม D ออกเมนูได้เลย

WWW.WIKKON.COM


การปรับเปลี่ยนสีจอ, ความสว่างจอ และความเข้มของจอ

1 ↔ 

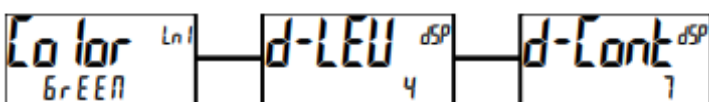
- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม

2 ↔ 

- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู diSPLAY
- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม Display

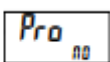
3 ↔ 

- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู Line 1 บรรทัดที่ 1

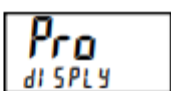
4 ↔ 

- กด P ไปจนเจอเมนู Color (ใช้ F1 และ F2 เลื่อนเพื่อเปลี่ยนสีตามต้องการ)
 - กด P ไปจนเจอเมนู d-LEU (ใช้ F1 และ F2 เลื่อนเพื่อเปลี่ยนความสว่างมี 4 ระดับ)
 - กด P ไปจนเจอเมนู d-LEU (ใช้ F1 และ F2 เลื่อนเพื่อเปลี่ยนความสว่างมี 15 ระดับ)
 - เมื่อตั้งเสร็จให้กดปุ่ม P เพื่อบันทึกข้อมูล และกดปุ่ม D ออกจากโปรแกรมได้เลย
 - จบขั้นตอนการปรับตั้ง DISPLAY
-

- การตั้งค่า Display Update Rate

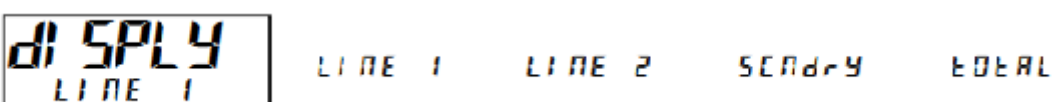
1 \longleftrightarrow 

- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม

2 \longleftrightarrow 

- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู dISPLAY

- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม Display

3 \longleftrightarrow 

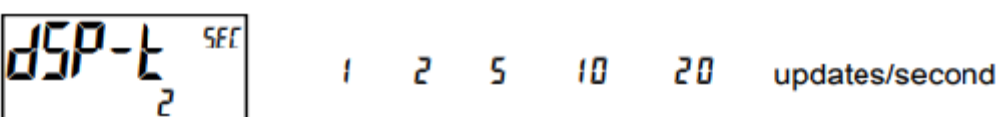
- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู SCNdrY เพื่อปรับ Secondary Function

- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม

4 \longleftrightarrow 

- กดปุ่ม P เพื่อเลื่อนไปหาเมนู dSP-T (Display Update Rate)

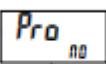
- กดปุ่ม P เข้าโปรแกรม Display Update Rate

5 \longleftrightarrow 


- เลือกปรับ Rate ตามการใช้งานที่เหมาะสม

- กดปุ่ม P บันทึกโปรแกรม และกดปุ่ม D เพื่อจบโปรแกรมได้เลย


การปรับ Offset ส่งสัญญาณเข้า PC

1 \longleftrightarrow 


- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม

2 \longleftrightarrow 

- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู INPUT
- กดปุ่ม P อีกครั้งเพื่อเข้าเมนู INPUT

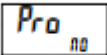
3 \longleftrightarrow 

- จะปรากฏเมนู INPUT >> ANALOG
- กดปุ่ม P ไปจนเจอคำว่า TARE


4 \longleftrightarrow 

- หน้าจอโชว์คำว่า TArE
 - กดปุ่ม F1 และ F2 เพื่อปรับจำนวนที่ต้องการใช้
 - หากต้องการให้โชว์ค่าบวก ให้ใส่ค่า Tare ที่ติดลบ
 - หากต้องการให้โชว์ค่าลบ ให้ใส่ค่า Tare ที่เป็นบวก
 - ในโปรแกรม BPC จะแสดงค่าเป็น 0 เท่านั้น จะไม่แสดงค่าที่ติดลบ
 - กดปุ่ม P เพื่อให้มิเตอร์ได้บันทึกข้อมูล
 - จากนั้นกดปุ่ม D ไปจนจบโปรแกรม
 - จบขั้นตอนการใช้งาน Offset
-

การสอบเทียบแบบรับค่าน้ำหนักจริง

1 \longleftrightarrow 

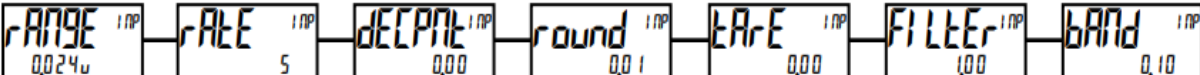
- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม

2 \longleftrightarrow 

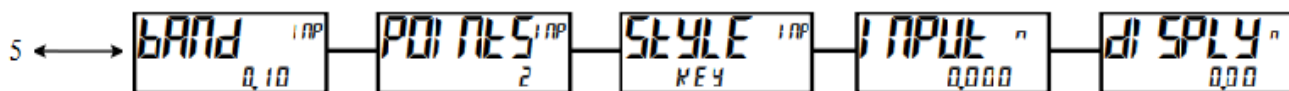
- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู INPUT
- กดปุ่ม P อีกครั้งเพื่อเข้าเมนู INPUT

3 \longleftrightarrow 

- จะปรากฏเมนู INPUT >> ANALOG
- กดปุ่ม P ไปเจอคำว่า

4 \longleftrightarrow 

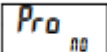
- หน้าจอโชว์คำว่า rANGE ตั้งค่า RANGE 0.024u หรือ 0.24u
- ตั้งเสร็จให้กด P ไปเมนูถัดไป
- หน้าจอโชว์คำว่า rATE ตั้งค่าไว้ที่ 10 RATE (ปรับตามความเหมาะสม)
- ตั้งเสร็จให้กด P ไปเมนูถัดไป
- หน้าจอโชว์คำว่า round การนับครั้งละ 1 จุด (ปรับตามความเหมาะสม)
- ตั้งเสร็จให้กด P ไปเมนูถัดไป
- หน้าจอโชว์คำว่า TARE ค่าออฟเซตของน้ำหนักใส่ค่า 0
- ตั้งเสร็จให้กด P ไปเมนูถัดไป
- หน้าจอโชว์คำว่า FILTER หน่วงเวลาน้ำหนักหนึ่ง 1.00 ค่าปกติ (ปรับตามความเหมาะสม)
- ตั้งเสร็จให้กด P ไปเมนูถัดไป
- หน้าจอโชว์คำว่า bAND การแกว่งของน้ำหนัก 0.10 ค่าปกติ (ปรับตามความเหมาะสม)
- ตั้งเสร็จให้กด P ไปเมนูถัดไป




- หน้าจอโชว์คำว่า POINTS จำนวนเต็มของการสอบเทียบ (2-16)
- ตั้งเสร็จให้กด P ไปเมนูถัดไป
- หน้าจอโชว์คำว่า STYLE (ใช้ F1 และ F2 เลือกเป็น APPLY)
- ตั้งเสร็จให้กด P ไปเมนูถัดไป
- เริ่มการสอบเทียบน้ำหนัก
 - หน้าจอโชว์คำว่า INPUT 1 (สเต็ปที่ 1 หน้าจอโชว์ 0.000)
 - กดปุ่ม F2 เพื่อรับค่าน้ำหนักจริง และกด P ไปเมนูถัดไป
 - หน้าจอโชว์คำว่า diSPLY 1 (กด P ไปเมนูถัดไป)
 - ใช้ F1 และ F2 เพื่อใส่ค่าน้ำหนัก (สเต็ปที่ 1 น้ำหนักตาชั่งเปล่าใส่ 0 KG)
 - ตั้งเสร็จให้กด P ไปเมนูถัดไป
 - หน้าจอโชว์คำว่า INPUT 2 (สเต็ปที่ 2 หน้าจอโชว์ 20.000 กรณีสอบเทียบครั้งแรก)
 - ใส่ลูกตุ้ม สมมุติ 20 KG รอให้ตาชั่งนิ่ง
 - กดปุ่ม F2 เพื่อรับค่าน้ำหนักจริง และกด P ไปเมนูถัดไป
 - หน้าจอโชว์คำว่า diSPLY 2 (กด P ไปเมนูถัดไป)
 - ใช้ F1 และ F2 เพื่อใส่ค่าน้ำหนัก 20 KG (สเต็ปที่ 2 น้ำหนักตาชั่ง 20 KG)
 - ตั้งเสร็จให้กด P
- จบขั้นตอนการสอบเทียบ

***** ใช้สำหรับสอบเทียบด้วยลูกตุ้มน้ำหนักจริง *****

การสอบเทียบแบบการปรับโหมด Key

1 \longleftrightarrow 

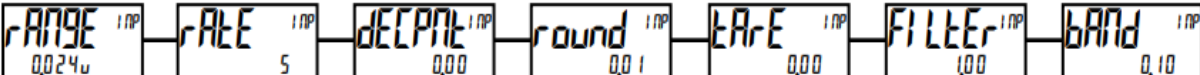
- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม

2 \longleftrightarrow 

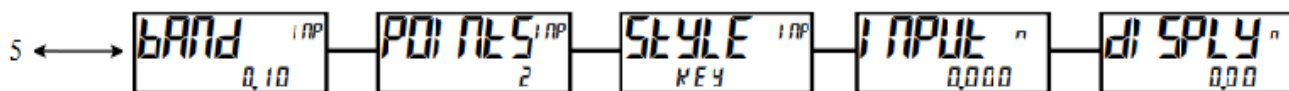
- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู INPUT
- กดปุ่ม P อีกครั้งเพื่อเข้าเมนู INPUT

3 \longleftrightarrow 

- จะปรากฏเมนู INPUT >> ANALOG
- กดปุ่ม P ไปเจอคำว่า

4 \longleftrightarrow 

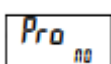
- หน้าจอโชว์คำว่า rANGE ตั้งค่า RANGE 0.024u หรือ 0.24u
- ตั้งเสร็จให้กด P ไปเมนูถัดไป
- หน้าจอโชว์คำว่า rATE ตั้งค่าไว้ที่ 10 RATE (ปรับตามความเหมาะสม)
- ตั้งเสร็จให้กด P ไปเมนูถัดไป
- หน้าจอโชว์คำว่า round การนับครั้งละ 1 จุด (ปรับตามความเหมาะสม)
- ตั้งเสร็จให้กด P ไปเมนูถัดไป
- หน้าจอโชว์คำว่า TArE ค่าออฟเซตของน้ำหนักใส่ค่า 0
- ตั้งเสร็จให้กด P ไปเมนูถัดไป
- หน้าจอโชว์คำว่า FILTEr หน่วงเวลาน้ำหนักหนึ่ง 1.00 ค่าปกติ (ปรับตามความเหมาะสม)
- ตั้งเสร็จให้กด P ไปเมนูถัดไป
- หน้าจอโชว์คำว่า bAND การแกว่งของน้ำหนัก 0.10 ค่าปกติ (ปรับตามความเหมาะสม)
- ตั้งเสร็จให้กด P ไปเมนูถัดไป



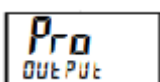
- หน้าจอโชว์คำว่า POINTS จำนวนเต็มของการสอบเทียบ (2-16)
- ตั้งเสร็จให้กด P ไปเมนูถัดไป
- หน้าจอโชว์คำว่า STYLE (ใช้ F1 และ F2 เลือกเป็น KEY)
- ตั้งเสร็จให้กด P ไปเมนูถัดไป
- เริ่มการสอบเทียบน้ำหนัก
 - หน้าจอโชว์คำว่า INPUT 1 (สแต็ปที่ 1 หน้าจอโชว์ 0.000)
 - ใช้ F1 และ F2 เพื่อใส่ค่าโวลต์ของตาชั่งเปล่า
 - กด P ไปเมนูถัดไป
 - หน้าจอโชว์คำว่า diSPLAY 1 (กด P ไปเมนูถัดไป)
 - ใช้ F1 และ F2 เพื่อใส่น้ำหนัก (สแต็ปที่ 1 น้ำหนักตาชั่งเปล่าใส่ 0 KG)
 - ตั้งเสร็จให้กด P ไปเมนูถัดไป
 - หน้าจอโชว์คำว่า INPUT 2 (สแต็ปที่ 2 หน้าจอโชว์ 20.000 กรณีสอบเทียบครั้งแรก)
 - ใส่ลูกตุ้ม สมมุติ 20 KG รอให้ตาชั่งนิ่ง
 - ใช้ F1 และ F2 เพื่อใส่ค่าโวลต์ของตาชั่งน้ำหนัก 20 KG
 - กด P ไปเมนูถัดไป
 - หน้าจอโชว์คำว่า diSPLAY 2 (กด P ไปเมนูถัดไป)
 - ใช้ F1 และ F2 เพื่อใส่น้ำหนัก 20 KG (สแต็ปที่ 2 น้ำหนักตาชั่ง 20 KG)
 - ตั้งเสร็จให้กด P
- จบขั้นตอนการสอบเทียบ

***** ใช้สำหรับแก้ไขการสอบเทียบ Fix ค่าแรงดันและน้ำหนัก *****

การใช้ Setpoint เปลี่ยนสีจอแสดงผลค่าน้ำหนัก

1 ←→ 

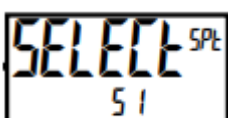
- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม

2 ←→ 

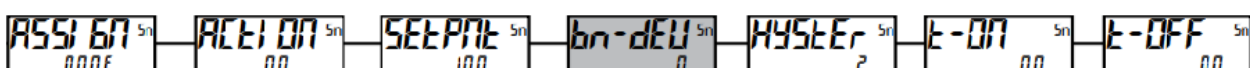
- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู OUTPUT
- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม OUTPUT

3 ←→ 

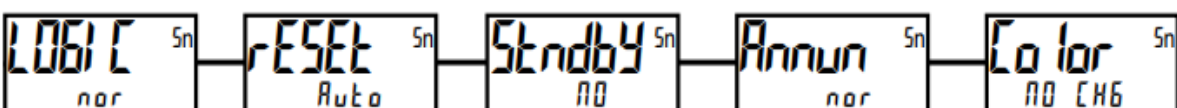
- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู SETPNT
- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม Setpoint

4 ←→ 

- เลือก Setpoint ที่ต้องการใช้ S1, S2, S3 หรือ S4
- เมื่อเลือกเสร็จแล้วให้กดปุ่ม P

5 ←→ 

- ASSIGN ให้เลือก rEL
- ACEION ให้เลือก AU – HI (ทำงานเมื่อน้ำหนักมากกว่าค่าที่ตั้ง)
- SETPNT ใส่ค่าน้ำหนักที่ต้องการให้ทำงาน

6 ←→ 

- จากนั้นกด P ไปจนถึงเมนู COLOR
 - ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อตั้งสีที่ต้องการให้แสดงเมื่อถึงค่าที่ตั้งไว้
 - เมื่อเลือกเสร็จแล้วให้กดปุ่ม P เพื่อบันทึกข้อมูล (จบกระบวนการ)
-

การตั้งค่าให้ Automatic Reset Zero

1 \longleftrightarrow

- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม

2 \longleftrightarrow

- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู diSPLAY
- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม Display

3 \longleftrightarrow

- ใช้ปุ่ม F1 และ F2 เพื่อเลื่อนไปหาเมนู SCNdry เพื่อปรับ Secondary Function
- กดปุ่ม P เพื่อเข้าโปรแกรม

4 \longleftrightarrow

- กดปุ่ม P เพื่อเลื่อนไปหาเมนู AT-T (Auto Zero Tracking Time)
- ใส่ค่านำเวลาเมื่อนำหนักน้อยกว่าค่าตั้งจะรีเซ็ตอัตโนมัติ
- กดปุ่ม P เพื่อเลื่อนไปหาเมนู AT-bnd (Auto Zero Tracking Band)
- ใส่ค่านำหนักที่ต้องการให้รีเซ็ต เมื่อค่าค่านำหนักน้อยกว่าค่าตั้ง

***** เลือกปรับตามการใช้งานที่เหมาะสม *****

- กดปุ่ม P บันทึกโปรแกรม และกดปุ่ม D เพื่อจบโปรแกรมได้เลย