

#### ลักษณะการใช้งาน

วงจรนี้ใช้แรงดันไฟฟ้ากระแสตรง 9V ถึง 12V DC เป็นไฟเลี้ยงวงจร การทำงานในวงจรจะทำการส่งเสียงจากบัสเซอร์ เมื่อมีการแตะที่สวิตช์ ที่ออกแบบเป็นสวิตช์สัมผัส เพราะสามารถป้องกันความสึกหรอ และเสื่อมสภาพได้ดีกว่าการใช้สวิตช์แบบคอนแทค แต่ก็สามารถต่อเข้าที่จุด TOUCH เพื่อใช้กับสวิตช์รูปแบบอื่นได้ และยังสามารถปรับความไวของสวิตช์ด้วยการปรับที่ VR4 เมื่อวงจรก็จะทำงานก็จะขับเสียงออกมาจากบัสเซอร์ (สามารถปรับ โทนเสียงได้ตั้งแต่ประมาณ 500 Hz ถึง 3KHz จากการปรับที่ VR3) พร้อมกับ LED 2 ที่ติดสว่างขึ้น และทุกอย่างจะหยุดลงเมื่อไม่ได้แตะสวิตช์ วงจรนี้ยังมีกรออกแบบฟังก์ชันเพิ่มเติม เพื่อให้สามารถนำไปใช้งานได้มากขึ้น นั่นคือเพิ่มระยะการส่งข้อความเสียงด้วยการต่อวงจรเข้ากับ เครื่องส่งวิทยุ ที่จุด SPK PHONE , PTT/MIC(ดูตามรูป FIGURE 2 WIRING DIAGRAM) และยังสามารถเลือกประเภทการใช้งานของ PTT เมื่อมีการแตะสวิตช์สัมผัส หรือเปิด PTT ค้างด้วยการเลือกที่สวิตช์ SW1 สำหรับการสร้างข้อความด้วยหัดสมอ์ส นั่น ถือว่าไม่ได้ยุ่งยากมากนัก เพียงแต่ต้องจัดลักษณะของรูปแบบตัวอักษรตามรหัสให้แม่นยำมากที่สุด เพื่อการแปลข้อความที่ถูกต้อง

#### ข้อมูลด้านเทคนิค

1. วงจรนี้ใช้แรงดันไฟฟ้ากระแสตรง 9V ถึง 12V เป็นไฟเลี้ยงวงจร
2. ใช้สร้างหัดสมอ์สด้วยเสียง โดยการแตะสวิตช์
3. สามารถใช้สวิตช์แบบสัมผัสในวงจร หรือเลือกใช้กับสวิตช์รูปแบบอื่นๆได้ ด้วยการต่อที่จุด TOUCH
4. สามารถใช้ตัดต่อวงจรภายนอก ตามการแตะของสวิตช์ที่จุดต่อ CW
5. สามารถต่อกับเครื่องส่งวิทยุ เพื่อส่งข้อความเสียงในระยะไกลได้ ด้วยการต่อที่จุด SPK PHONE และ PTT
6. สามารถปรับระดับเสียงของบัสเซอร์ ด้วยการปรับที่ VR1
7. สามารถปรับระดับเสียงในการส่งข้อความเสียงผ่านเครื่องส่งวิทยุ ด้วยการปรับที่ VR2
8. สามารถปรับโทนเสียงของบัสเซอร์ ที่มีความถี่ตั้งแต่ประมาณ 500 Hz ถึง 3KHz ด้วยการปรับที่ VR3
9. สามารถปรับความไวของสวิตช์สัมผัส ด้วยการปรับที่ VR4
10. สามารถเลือกปรับการทำงานของ PTT ได้ 2 แบบ 1.แบบกด PTT ค้างตลอด 2.แบบกด PTT ตามจังหวะของสัญญาณเสียง ด้วยการเลือกที่สวิตช์ SW1
11. มี LED1 แสดงผลเมื่อมีการจ่ายไฟเลี้ยงเข้ามาที่วงจะ และ LED2 แสดงผลเมื่อมีการแตะที่สวิตช์สัมผัส
12. ขนาดแผ่นวงจร 4.7 cm X 11 cm (1.85" X 4.33")

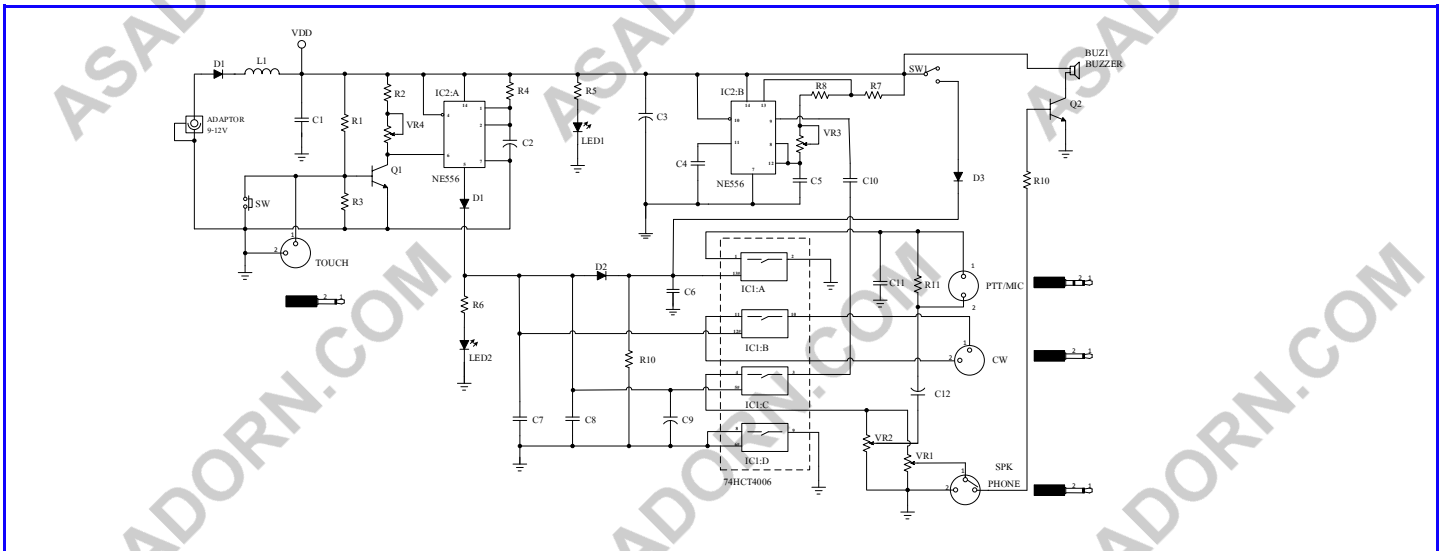


FIGURE 1 SCHEMATIC DIAGRAM

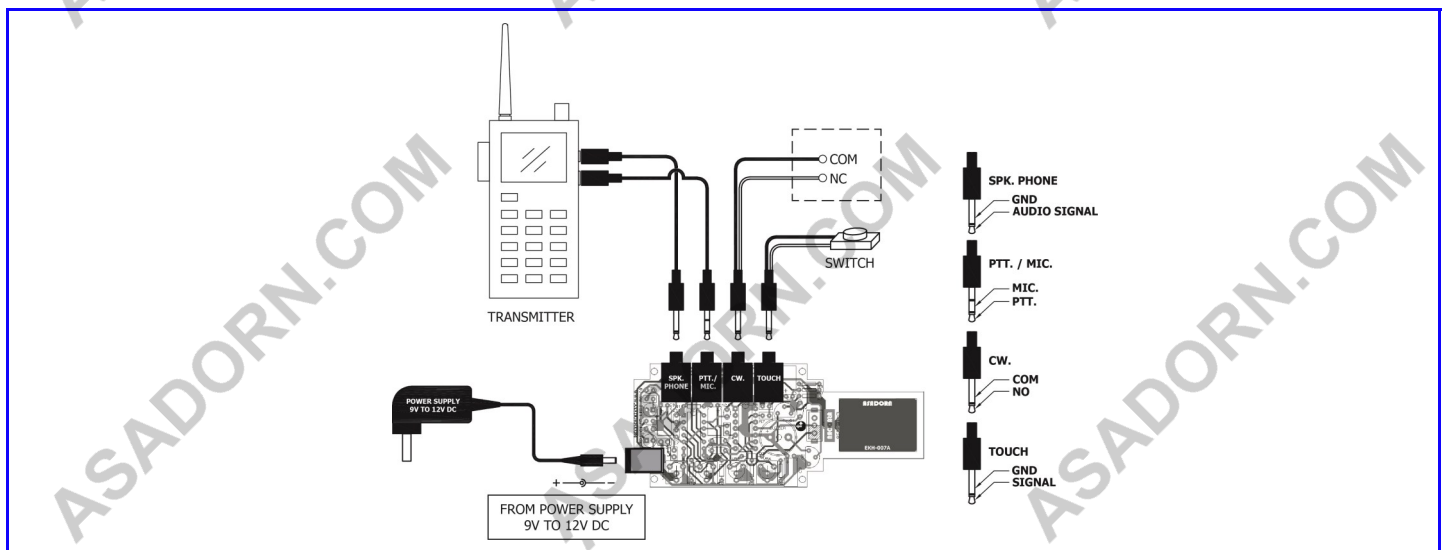


FIGURE 2 WIRING DIAGRAM