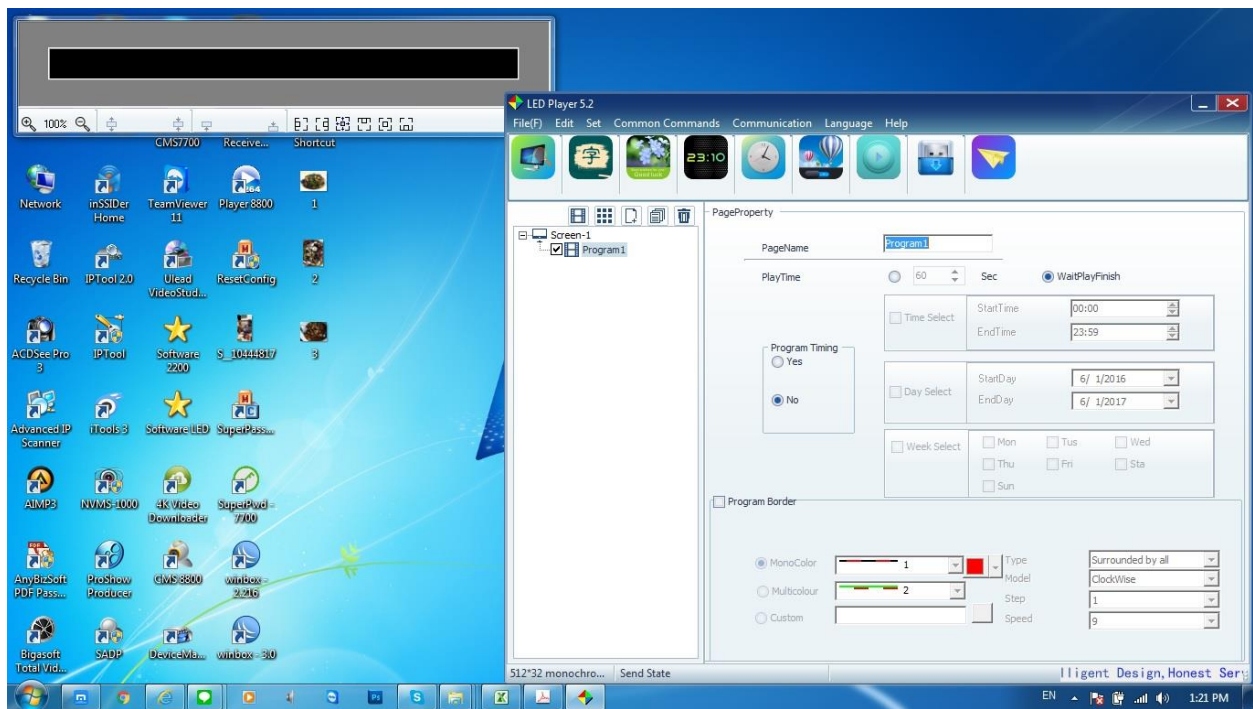
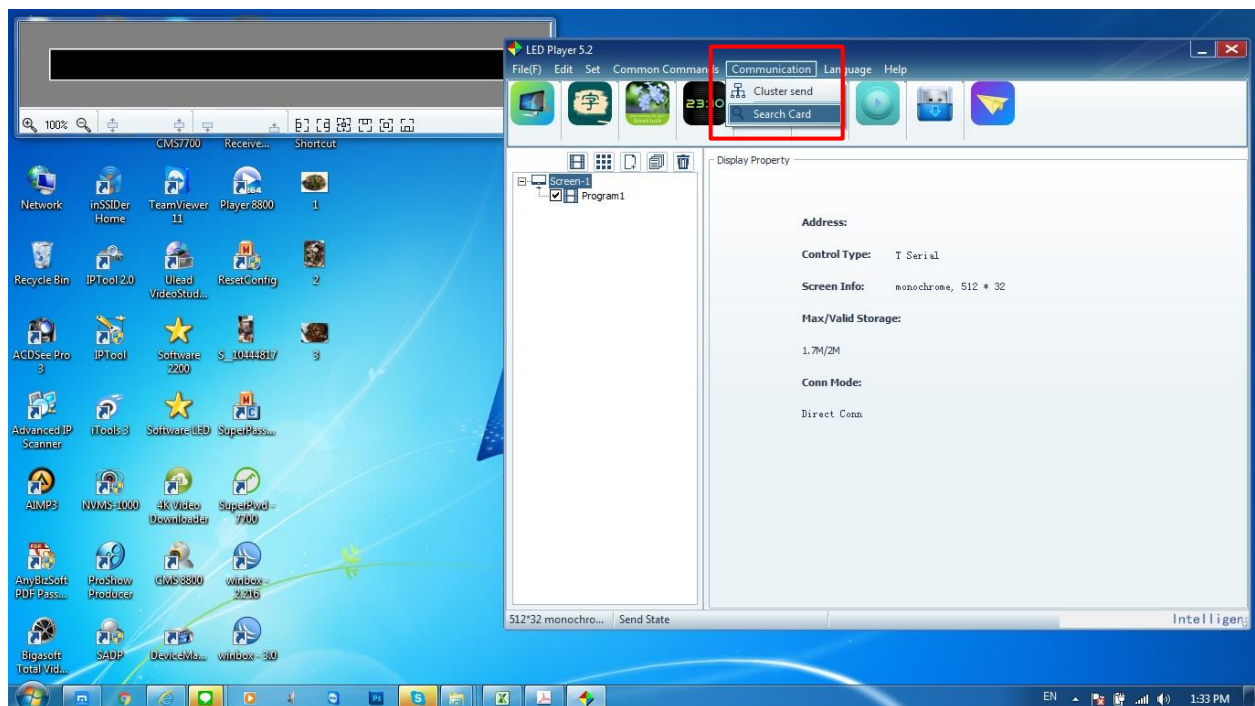


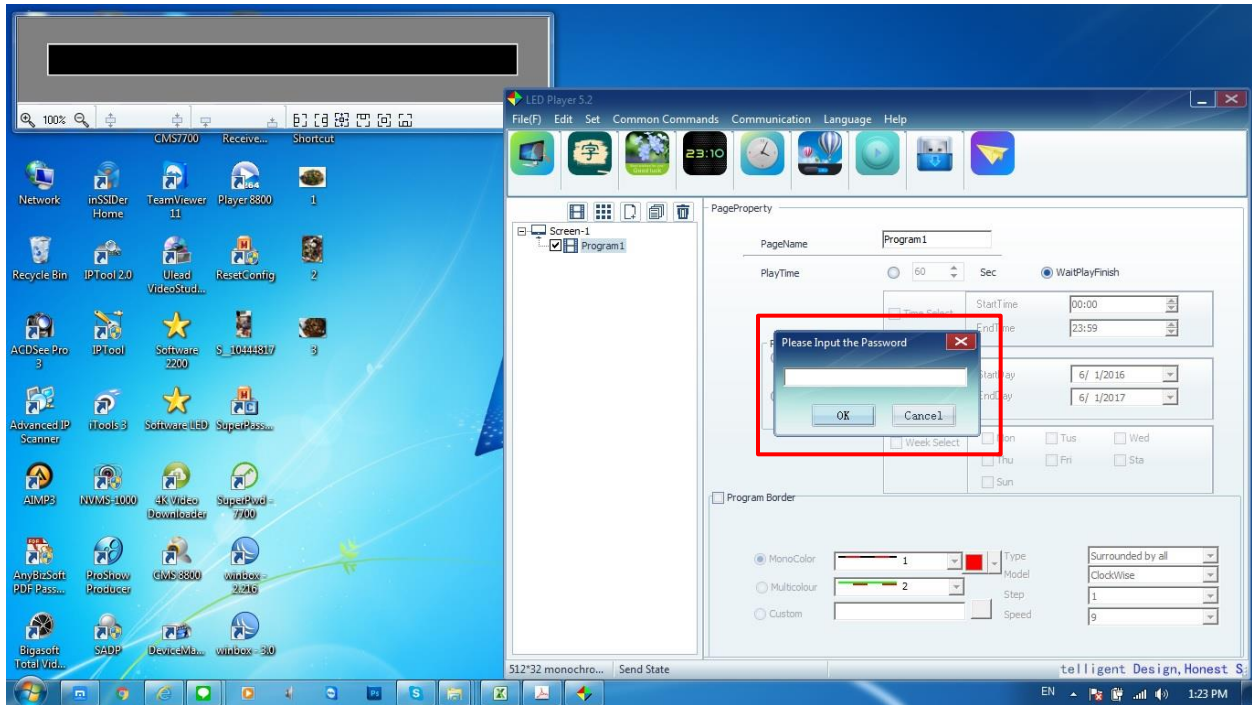
Soft Ware LED Player 5.2 สำหรับการ์ดรุ่น HVL-LST0-LU / HVL-LST2-LU



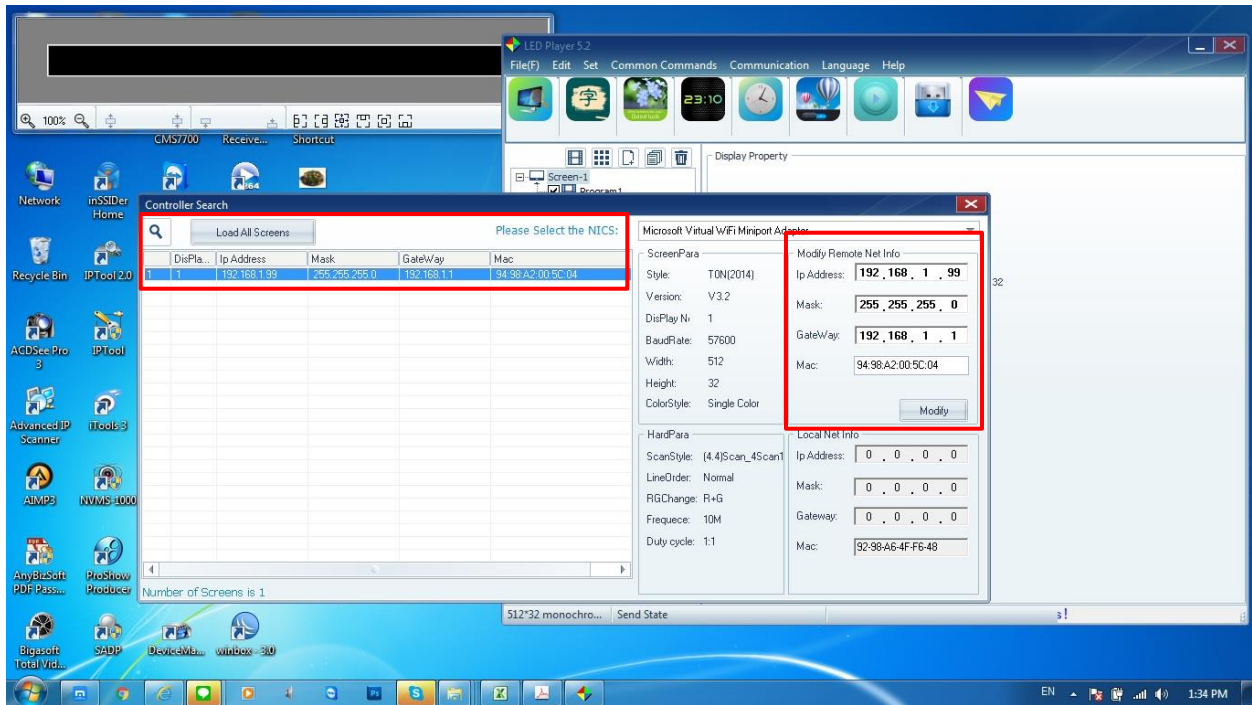
หน้าต่างโปรแกรมเวลาเปิดเข้าโปรแกรม



1.เลือกหัวข้อ Communication เลือก Search Card เพื่อค้นหาไอพีของการ์ด

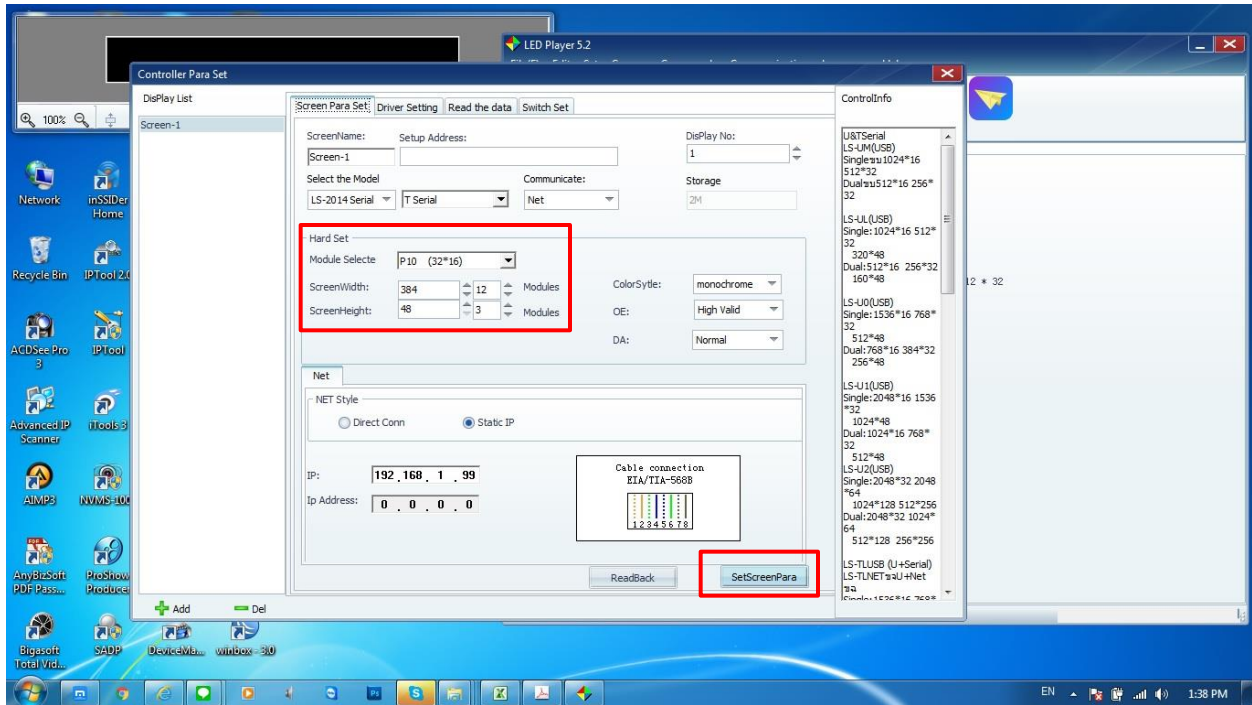


2. ใส่ Password Login Software , Pass = 888

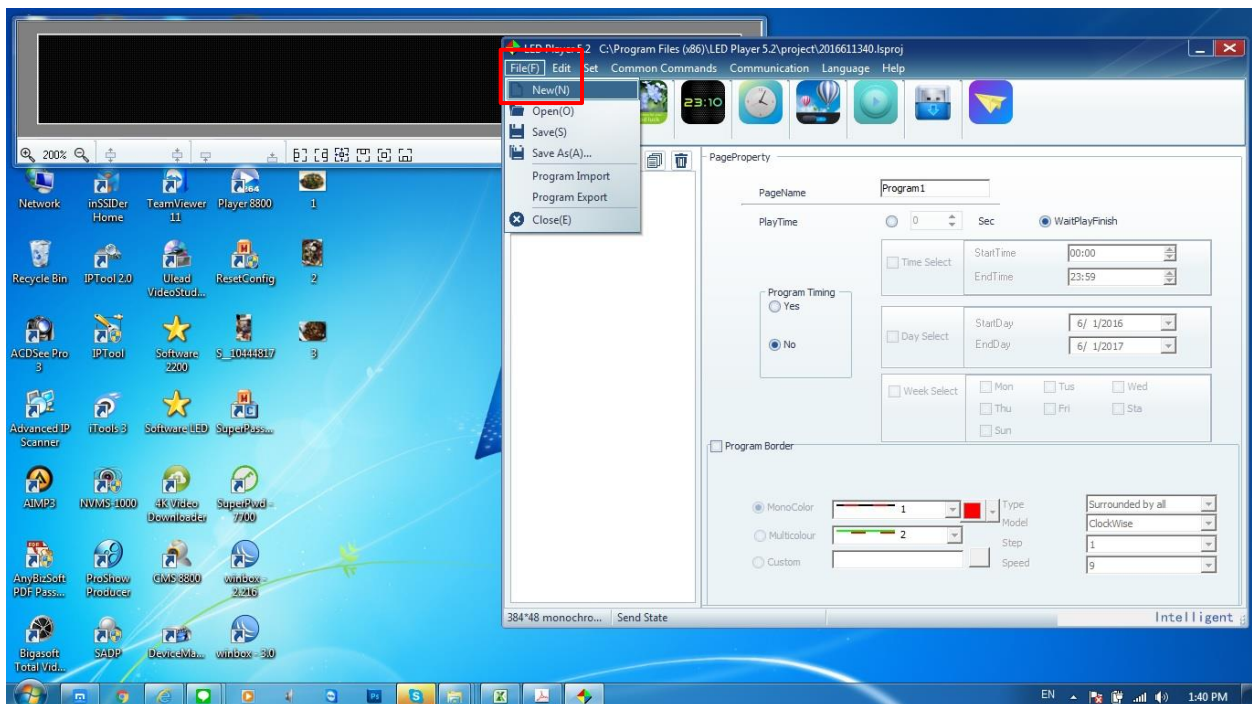


3. สังเกตดูว่า Software จะเจอ IP ของการ์ด ถึงจะเซตการทำงานได้ พอเจอการ์ดแล้ว ให้กดตรง Load All Screens

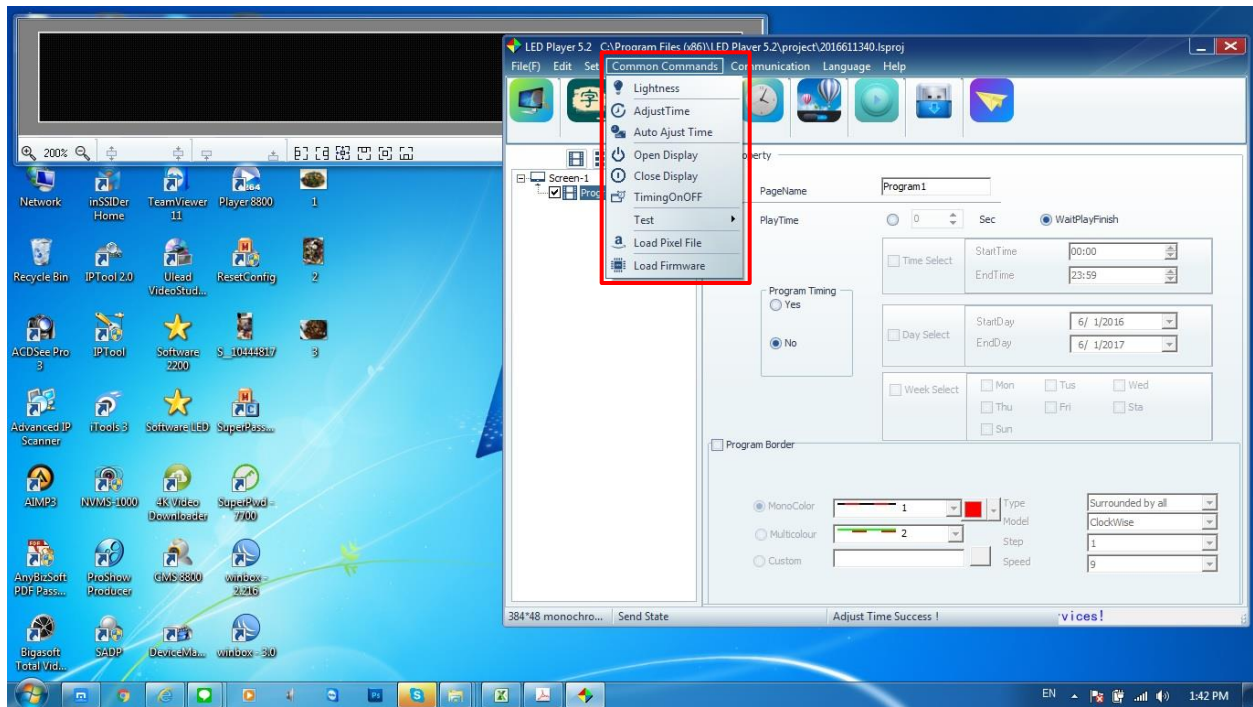
* กรณีลูกค้าต้องการเปลี่ยนไอพีของการ์ด ช่องทางขวามือ Ip Address สามารถแก้ไข Ip ได้เลย เสร็จแล้วกด Modify



4. ให้ตั้งค่า module P10 32x16 กรณีเป็น LED แบบ P10 ส่วน Screen Width / Screen Height จะเป็นขนาดของป้ายทั้งหมด หรือในส่วนของช่องด้านหลังจะเป็นจำนวน Modules สูง x ขว เสริมแล้วให้กด Set Screen Para



5.เลือก File / New เพื่อสร้าง Program ใหม่

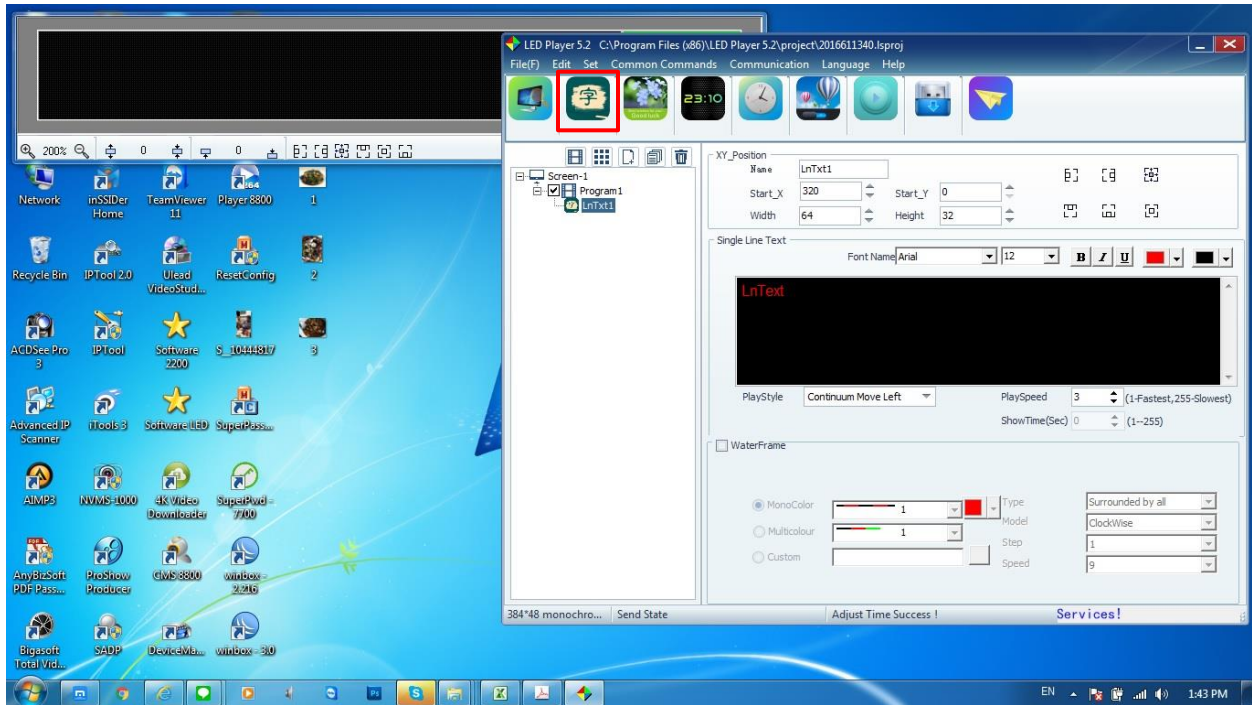


6. ในส่วนของเมนูการตั้งค่าที่จำเป็นต้องใช้งานจะอยู่ในส่วนของ Common Commands

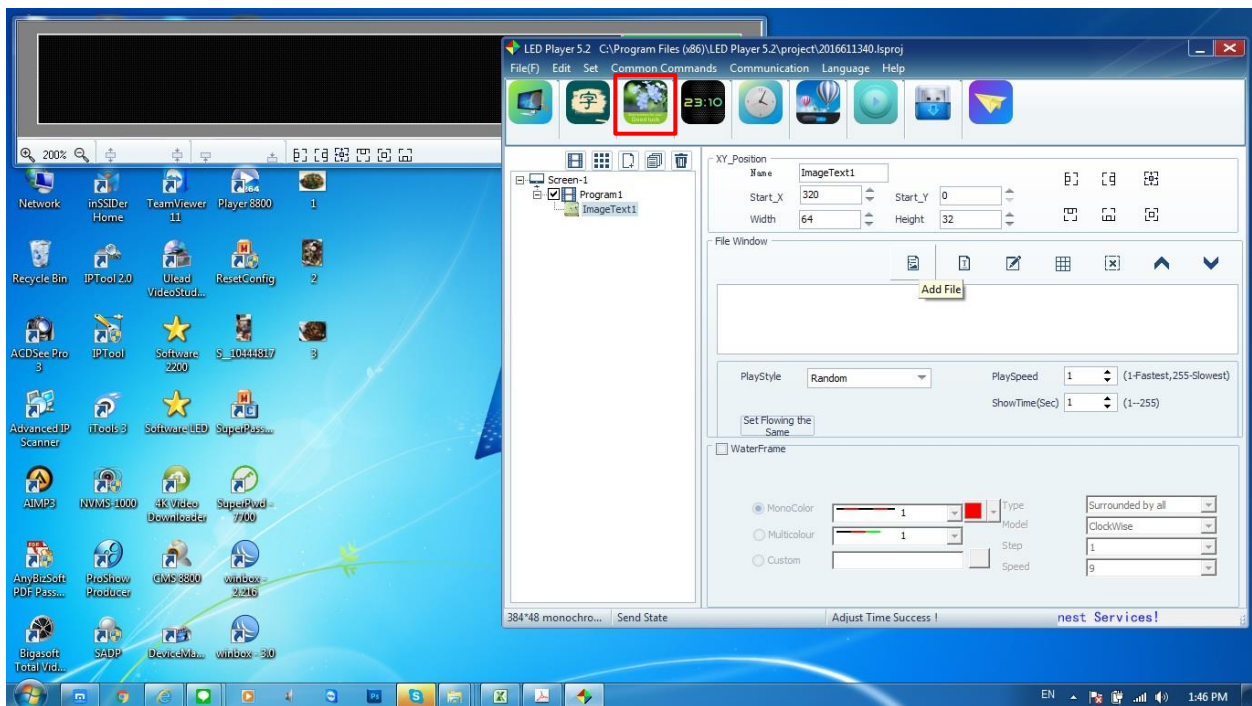
- Lightness เป็นการตั้งค่าแสงสว่างของตัวหลอด LED

- Adjust Time เป็นการอัปเดตเวลาก่อน Sent ออกไปยังป้าย เหมือนเป็นการอัปเดตเวลาให้เป็น ปัจจุบัน

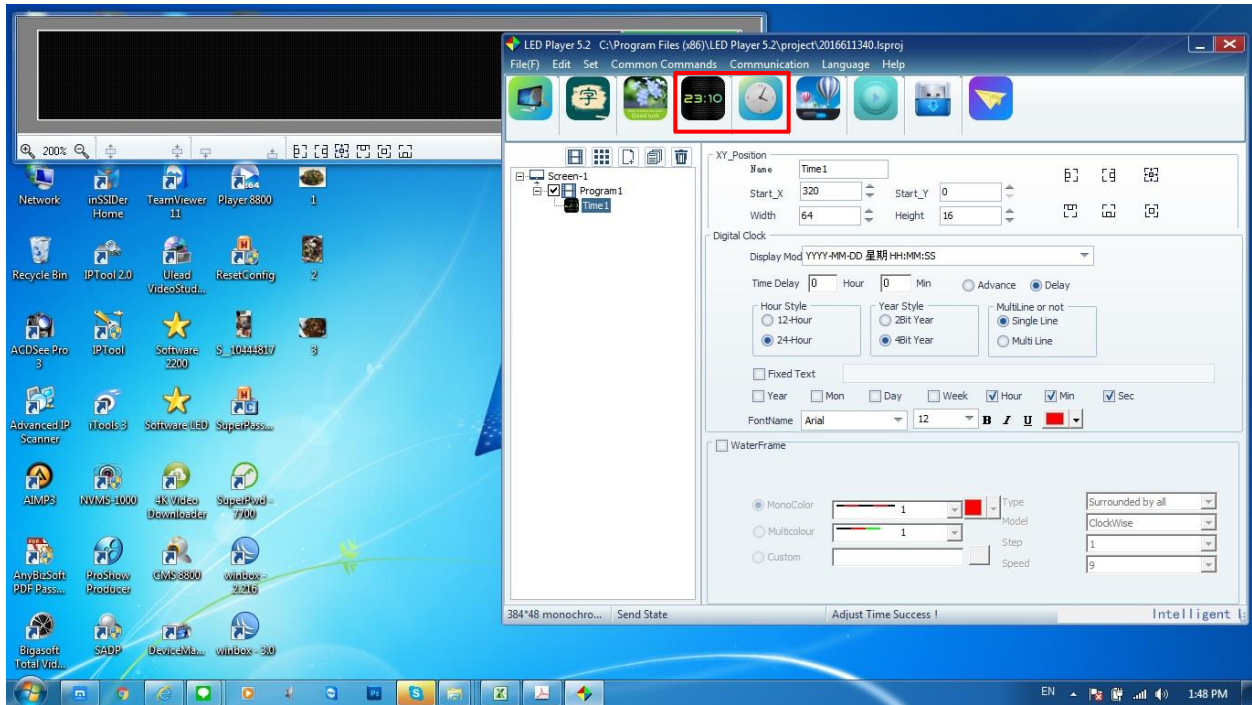
- Timing On-Off เป็นการตั้งค่าเปิดปิดการทำงานของ Card หรือปิดการทำงานของโปรแกรม



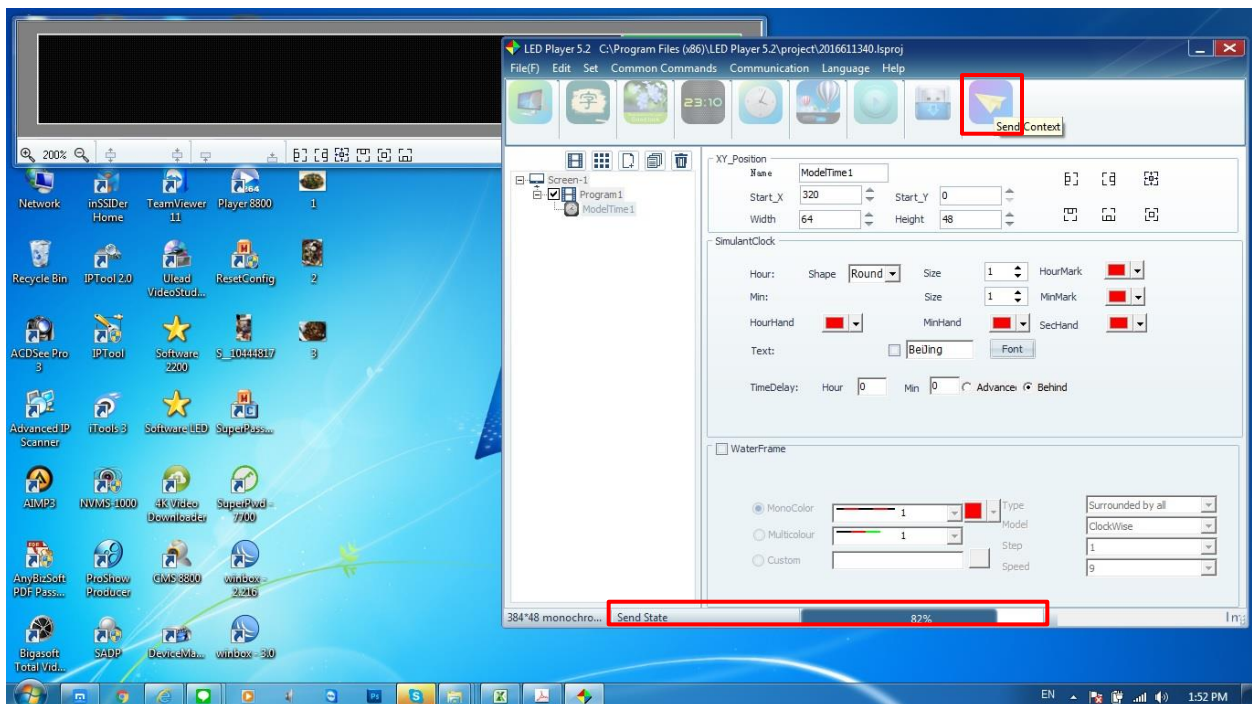
7. ในส่วนของการสร้างหรือออกแบบ การทำงานต่างๆ หัวข้อแรก จะเป็น Singel Line Text หรือข้อความต่างๆสามารถเลือก PlayStyle หรือลูกเล่นการเข้าออก PlaySpeed ความเร็วของข้อความ หรือจะใส่กรอบข้อความได้ ในส่วนของ WaterFrame



8. การ add ในส่วนของรูปภาพ สามารถเลือก PlayStyle หรือลูกเล่นการเข้าออก PlaySpeed ความเร็วของข้อความ ShowTime เป็นการโชว์ภาพนี้เป็นเวลา...(วินาที) หรือจะใส่กรอบข้อความได้ ในส่วนของ WaterFrame



9. ในหัวข้อนี้จะเป็นในส่วนของเรื่องเวลา มีอยู่ 2 แบบ / แบบ ดิจิตอล สามารถแสดงได้ทั้ง วัน เดือน ปี และเวลา และนาฬิกาแบบอนาล็อก สามารถโชว์รูปแบบนาฬิกาได้หลายรูปแบบ ส่วนลูกเล่นก็เหมือนหัวข้ออื่นๆ



10. พอสร้างแบบข้อความได้ตามต้องการแล้ว ต้องการส่งข้อความไปยังป้ายในกรณีปุ่ม Send Context สังเกตสถานะข้างล่างจะแจ้งว่า Screen Success คือส่งข้อมูลไปยังป้ายสมบูรณ์